

Dit is een verkorte handleiding voor SwissMaster voor Windows zoals die gebruikt wordt voor kaderopleidingen van de Koninklijke Nederlandse Schaakbond. De korte naam voor SwissMaster voor Windows die we in deze handleiding gebruiken is SMW.

Deze handleiding staat ook op het internet op het volgende adres:

<https://www.susendian.nl/smw>

Er is bovendien een pdf beschikbaar van deze handleiding:

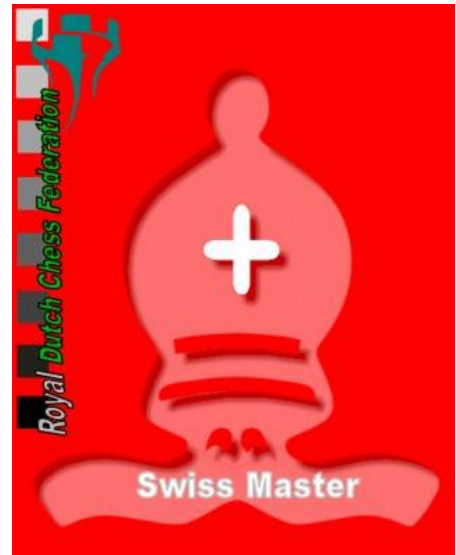
<https://www.susendian.nl/smw/smw.pdf>

Als u SwissMaster installeert, krijgt u de Engelstalige *Help* file via *Help - Contents* of als u op F1 drukt. U kunt de Engelstalige *Help* in SMW vervangen door deze Nederlandse handleiding. Ga daarvoor als volgt te werk: Zorg dat SwissMaster niet is geopend! Download dan deze [Swiss.zip](#) en pak die uit. U krijgt dan een *Swiss.chm* bestand. Vervang nu in de map op de computer waar SMW staat geïnstalleerd dit bestand. U overschrijft dan de Engelstalige *Swiss.chm* met de Nederlandstalige *Swiss.chm*.

Als u de Engelstalige *Help* wil bewaren, moet u eerst het oorspronkelijke *Swiss.chm* ergens anders op uw computer bewaren.

Voor alle vragen en op- of aanmerkingen kunt u een e-mail sturen naar franspeeters@kpnmail.nl.

Frans Peeters



Inhoud

| | |
|--|-----------|
| Downloaden en registratie | 1 |
| Links | 2 |
| Edit | 3 |
| Tournament Info | 3 |
| Tournament..... | 3 |
| Pairing Options | 5 |
| Ranking Order..... | 9 |
| Forbidden Pairings | 11 |
| Absent Players..... | 12 |
| Players..... | 13 |
| Players Properties | 13 |
| Results..... | 25 |
| Pairings..... | 26 |
| Force Pairing | 26 |
| Bye Results..... | 28 |
| Table Numbers..... | 29 |
| Pairings..... | 30 |
| Make New Pairing | 30 |
| Force Pairing | 34 |
| Bye Results..... | 34 |
| Forbidden Pairings | 36 |
| Clear Current Pairing | 37 |
| Pairing Cards | 38 |
| Export to PGN | 39 |
| Report | 40 |
| Tools..... | 41 |
| Options..... | 41 |
| Rating Lists | 41 |


| | |
|------------------------------|-----------|
| Publish to Web | 42 |
| Exporteren..... | 50 |
| Ratingverwerking..... | 51 |

Downloaden en registratie

SwissMaster for Windows (SMW) is te [downloaden](#) als zip via de KNSB-site. Klik op de zip om die uit te pakken. In een map *swismaster* (met één s in het midden) van uw downloadmap komt er een **.exe** bestand te staan met als naam *Swiss-Master-5.7.8*. Het is aan te bevelen het programma te installeren met de standaard instellingen. SwissMaster wordt dan geïnstalleerd in **C:\Program Files (x86)\Swiss Master**.

Het programma is dan echter nog niet geschikt voor het indelen van een compleet toernooi. U kunt namelijk maar drie ronden indelen. Voor een volledige versie is het nodig dat u het programma [registreert](#). Voor de registratiecode dient u het formulier volledig ingevuld via de verstuur-toets te versturen. Nadat het formulier ontvangen is, wordt binnen drie werkdagen een registratiecode vergezeld van een factuur van € 40,- (excl. BTW) per email opgestuurd. Met het versturen van het formulier geeft u aan dat u de *License agreement* gelezen heeft en deze onderschrijft.

Voor deelnemers aan een cursus indelingsdeskundige bestaat een kortingsregeling. Vraag de docent om details hierover. Nadat u de licentie betaald hebt, ontvangt u een registratiecode. Deze kunt u invoeren onder de menu-optie *Help - Registration*. Daarna is het programma volledig functioneel.



Enter license information

Enter the registration name below:

OK

Cancel

Without a valid license key, this version is limited to 3 rounds.

SMW draait onder alle moderne Windows-versies. De hoeveelheid diskruimte en geheugenruimte die nodig zijn voor het programma zijn naar moderne maatstaven zo licht dat u hiermee normaal gesproken geen problemen zult ondervinden.

De versie van SMW wordt af en toe gewijzigd. Op de [KNSB-website](#) staat de versie aangegeven. De huidige versie 5.7.8 is van februari 2018. Voor deze versie is Java vereist. De ratingrapportage is in het nieuwe TRF16 formaat. Deze versie kan oude SMW bestanden inlezen.

Links

Info

<https://schaakbond.nl/kenniscentrum/schaaktoernooiorganiseren/swissmaster/>

Download

<https://schaakbond.nl/kenniscentrum/schaaktoernooiorganiseren/download-swissmaster/>

Licentie overeenkomst

<https://schaakbond.nl/kenniscentrum/schaaktoernooiorganiseren/license-agreement/>

Aanvraag licentie

https://schaakbond.nl/kenniscentrum/schaaktoernooiorganiseren/swissmaster/#av_section_2

Veelgestelde vragen

<https://schaakbond.nl/kenniscentrum/schaaktoernooi-organiseren/faqswissmaster/>

Edit

Tournament Info

SMW slaat normaal gesproken alle gegevens van een toernooi op in een enkel bestand met de extensie **.smw**. Hoewel SMW een stabiele applicatie is, kan het geen kwaad af en toe een kopie te maken van dit bestand voor back-up doeleinden. Omdat u nog meer bestanden nodig zult hebben dan alleen dit bestand is het aan te raden voor elk toernooi een folder te maken. Een smw-bestand is een tekstbestand. U kunt dit bestand desgewenst bewerken met een tekst-editor zoals Notepad of Notepad++, alhoewel we dit voor beginners zeker niet aanraden. Pas wel op wat u doet met dit bestand. De smw-bestanden hebben een zeer nauwkeurig formaat en een enkele extra spatie kan het bestand onleesbaar maken voor SMW. Maak dus altijd eerst een kopie van het bestand voor u het gaat bewerken.

Wanneer u start met een nieuw toernooi kiest u voor de menu-optie *File - New*. Vervolgens kiest u de menu-optie *Edit Tournament Info*. U krijgt dan vijf tabbladen te zien die u kunt gebruiken.

Als u de benodigde informatie van deze tabbladen hebt ingevuld, sluit u de dialoog en kiest u voor de menu-optie *File Save As...* U slaat het bestand op onder een duidelijke naam, bij voorkeur met de naam en het jaar van het toernooi in de bestandsnaam. Als u van plan bent per ronde een nieuw bestand op te slaan, kunt u bovendien de ronde in de bestandsnaam opnemen.

Tournament

Hier kunt u de naam van het toernooi invullen. Sommige andere informatievelden zijn alleen van belang als u het toernooi opstuurt naar de ratingcommissie. Voor een intern clubtoernooi kunt u plaats, land, speeltempo, data en naam van de arbiters uiteraard achterwege laten.

Wat u beslist wel moet invullen voor er begonnen wordt met het toernooi is het aantal ronden. Het aantal spelers hoeft u niet in te vullen want bij het invoeren van de spelers wordt het aantal automatisch vastgesteld. Het nummer van het eerste bord is logischerwijs meestal bord 1. Alleen bij een groot toernooi met meer groepen komen andere nummers voor. Dit is alleen van belang bij het afdrukken van de indelingen, waarbij spelers hun eigen bord moeten kunnen vinden.

Als voorbeeld de gegevens van het FishPartners Rapid toernooi van 2018. Dit was geen FIDE toernooi, maar **als er gerapporteerd moet worden aan de FIDE is het noodzakelijk de FIDE ID's achter de namen van de arbiters te zetten.**

Tournament Info

Tournament

Pairing Options

Ranking Order

Forbidden Pairings

Absent Players

General Tournament Info

Name:

FishPartners Open

Place:

Spakenburg

Country:

NED

Netherlands

Start date:

☒ 7-7-2018

End:

☒ 7-7-2018

Number of players:

64

Number of rounds:

7

First table number:

1

Rate of play:

25 minuten per persoon per partij (rapid)

Chief Arbiter

Albert Vasse 1036831

Deputy Arbiter(s)

Frans Peeters 1035410, Ad Bruijns1039466

OK

Close

Help

Pairing Options

Tournament Info

Tournament

Pairing Options

Ranking Order

Forbidden Pairings

Absent Players

Pairing Type

☒ Swiss Dutch (rating)

☐ Swiss Buchholz

☐ Teams:

Options

☐ Use Baku Acceleration

☒ Strict FIDE compliance

Players per team:

Algorithm

☒ JaVaFo (FIDE approved)

☐ Weighted matching

First Round Options

Color of highest player

☒ Random

☐ White

☐ Black

Pairing for first round

☒ 1-2, 3-4, 5-6, ...

☐ 1-n, 2-(n-1), 3-(n-2), ...

Scoring

| | Win | Draw | Loss |
|----------------------------------|--------------------------------|----------------------------------|--------------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> | <input type="text" value="1"/> | <input type="text" value="0.5"/> | <input type="text" value="0"/> |
| <input type="radio"/> | <input type="text" value="3"/> | <input type="text" value="1"/> | <input type="text" value="0"/> |

Pairing Allocated Bye

☒ Win ☐ Draw

To support the 2017 Swiss Dutch rules, SwissMaster uses the JaVaFo engine. The previous Weighted Matching engine is still available but is not guaranteed to produce valid pairings according to the 2017 regulations.

OK

Close

Help

Pairing Type



Pairing Type

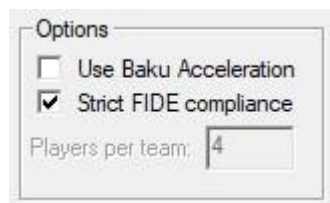
☒ Swiss Dutch (rating)

☐ Swiss Buchholz

☐ Teams:

Bij *Pairing Type* kunt u instellen of u wilt indelen volgens Zwitsers op Rating (ZOR) of volgens Zwitsers op Weerstandspunten (ZOW, in het Engels: Buchholz). Het is ook mogelijk dit type gedurende het toernooi te wijzigen bijvoorbeeld door eerst drie ronden volgens (ZOR) in te delen gevolgd door vier ronden (ZOW). De redenen om dit eventueel te doen worden in de cursus ID-A behandeld. SMW is ook te gebruiken voor toernooien met teams. Voor een meerkamp kiest u hier ook *Swiss Dutch (rating)*.

Options



Options


☐ Use Baku Acceleration

☒ Strict FIDE compliance

Players per team:

Met Baku Acceleration kunt u een grote groep in twee groepen splitsen: GA en GB. De spelers van de hoogste groep (GA) krijgen een virtueel punt dat enkel telt voor de indeling zodat ze tegen elkaar worden ingedeeld. Op deze manier wordt voorkomen dat zeer sterke spelers tegen veel te zwakke spelers loten in het begin van het toernooi. In het FIDE Handbook is meer informatie te vinden over het indelen met [Baku Acceleration](#). Bij een FIDE toernooi moet u *Strict FIDE compliance* aangevinkt laten. Als u een toernooi voor teams gaat spelen, geeft u hier het aantal spelers per team op. Deze opties kunt u enkel gebruiken bij gebruik van paring type *Swiss Dutch (rating)*. De FIDE hanteert geen regels voor het indelen op weerstand.

Algorithm



Algorithm

☒ JaVaFo (FIDE approved)

☐ Weighted matching

Om te voldoen aan de regels van het Zwitsers zoals die in 2017 opnieuw zijn vastgesteld, wordt er gebruik gemaakt van de JaVaFo engine die te vinden is in de installatiemap van SwissMaster. Voor

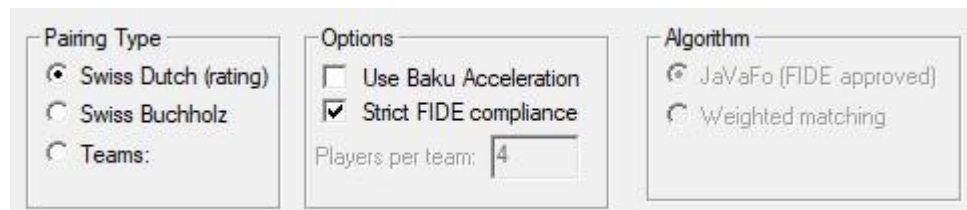
een FIDE toernooi moet u die engine beslist gebruiken. De laatste versie hiervan is altijd te downloaden vanaf <http://www.rwweb.org/javafo/current/javafo.jar>.

Download dit bestand en overschrijf het bestand in de installatiemap.

De vorige engine is de *Weighted matching* engine en die is nog steeds beschikbaar maar met dit algoritme kan niet gegarandeerd worden dat er een juiste paring wordt gemaakt volgens de regels van 2017.

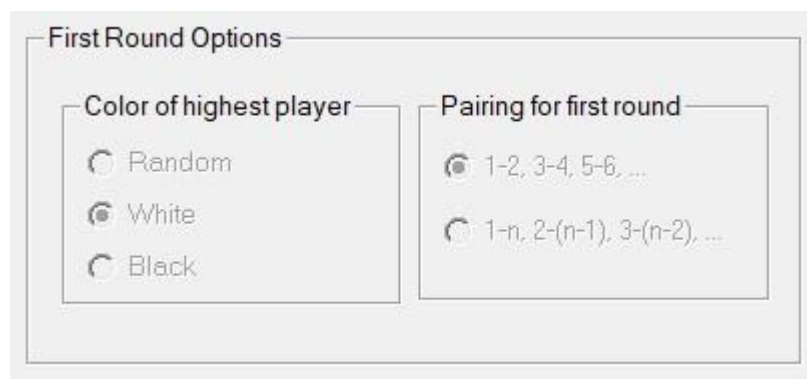
Zwitsers Toernooi

De beste instellingen voor een Zwitsers Toernooi zijn dus deze:



The screenshot shows three panels of settings. The 'Pairing Type' panel has three radio buttons: 'Swiss Dutch (rating)' (selected), 'Swiss Buchholz', and 'Teams:'. The 'Options' panel has two checkboxes: 'Use Baku Acceleration' (unchecked) and 'Strict FIDE compliance' (checked), and a text input for 'Players per team' with the value '4'. The 'Algorithm' panel has two radio buttons: 'JaVaFo (FIDE approved)' (selected) and 'Weighted matching'.

First Round Options



The 'First Round Options' dialog box contains two sub-sections. 'Color of highest player' has three radio buttons: 'Random', 'White' (selected), and 'Black'. 'Pairing for first round' has two radio buttons: '1-2, 3-4, 5-6, ...' (selected) and '1-n, 2-(n-1), 3-(n-2), ...'.

Met *Color of highest player* stelt u de kleur van de sterkste speler in. Meestal wordt hiervoor geloot in aanwezigheid van de speler met de hoogste rating. *Pairing for first round* is enkel te gebruiken bij Zwitsers op Weerstand. Er zijn twee mogelijkheden. U kunt er voor kiezen 1 tegen 2 te laten spelen of u laat de nummer 1 tegen de nummer laatst spelen.

Scoring



The Scoring dialog box contains a table for recording game results. It has columns for Win, Draw, and Loss. The first row shows a score of 1 Win, 0.5 Draw, and 0 Loss. The second row shows a score of 3 Wins, 1 Draw, and 0 Loss. Below the table, there is a section titled 'Pairing Allocated Bye' with two radio buttons: 'Win' (selected) and 'Draw'.

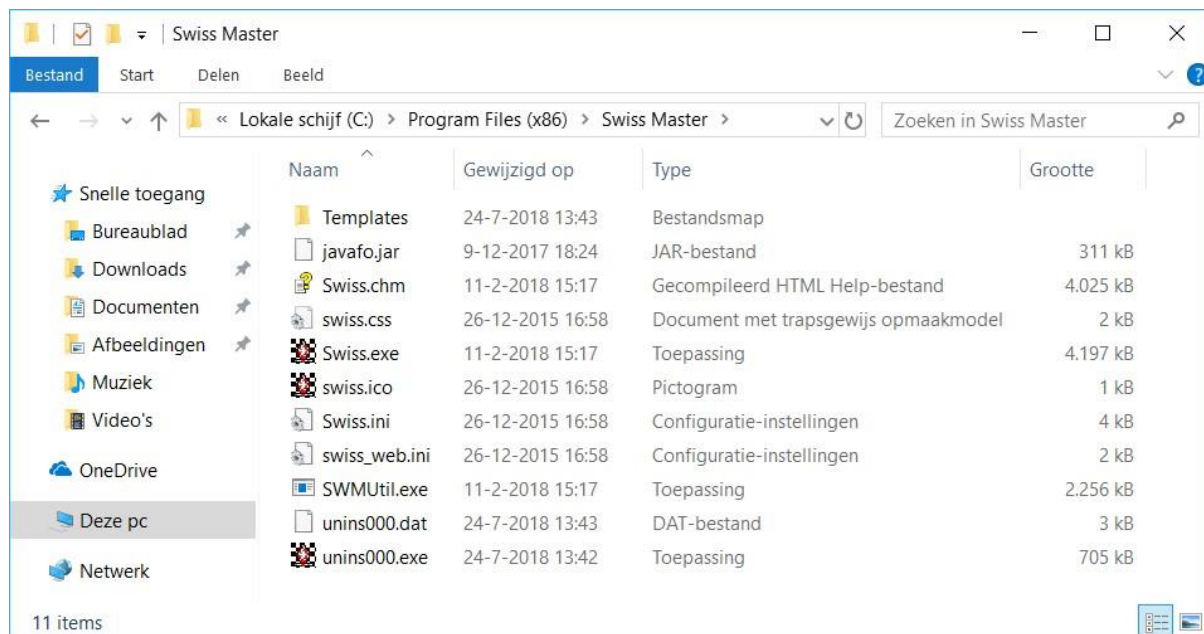
| | Win | Draw | Loss |
|---|-----|------|------|
|  | 1 | 0.5 | 0 |
|  | 3 | 1 | 0 |

Pairing Allocated Bye

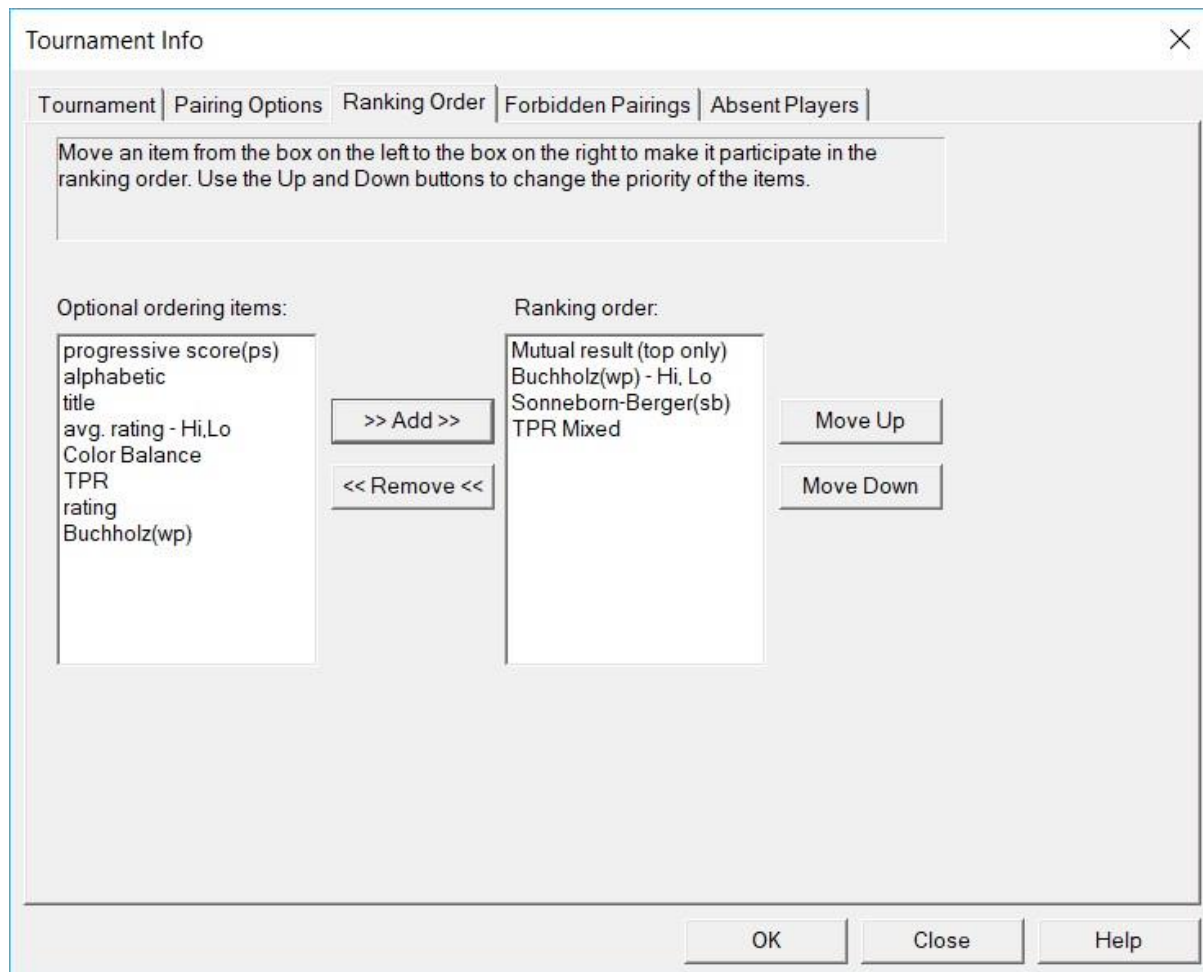
☒ Win ☐ Draw

Hoewel het zeer ongebruikelijk is, kunt u met de score 3-1-0 in plaats van 1-½-0 werken bij *Scoring*. Bij *Pairing Allocated Bye* kunt u aangeven of een toegekende bye een heel punt of een half punt oplevert. Normaal gesproken zal dat een heel punt zijn.

Hieronder een overzicht van de bestanden die standaard worden geïnstalleerd.



Ranking Order



Via het tabblad *Ranking Order* kunt u instellen hoe de stand wordt bepaald. Het is logisch de stand te rangschikken via *Buchholz(wp)* of *Bucholz(wp) - Hi, LO* als u bij *Pairing Options* indeelt op *Swiss Bucholz* en op *TPR* (Toernooi-Prestatie-Rating) als u indeelt op *Swiss Dutch (rating)*. Als u het gehele toernooi indeelt volgens *ZOR* (Zwitsers op rating) raden wij aan te sorteren op *TPR* en vervolgens op *rating*. Deelt u de latere ronden in volgens *ZOW* (Zwitsers op weerstand), sorteer dan bijvoorbeeld achtereenvolgens op *Bucholz(wp)* en *Sonneborn-Berger(sb)*.

De criteria spreken voor zich maar hieronder toch enkele toelichtingen.

Hi,Lo

Als er *Hi, Lo* bij een criterium staat, dan betekent dit dat het hoogste en het laagste van de serie niet meetellen. *Bucholz(wp)* - *Hi, Lo* is hetzelfde als *median Bucholz*.

Mutual result (top only)

Het onderling resultaat kan alleen gebruikt worden als criterium voor de eerste plaats. Alle spelers met het hoogst aantal behaalde punten moeten dan wel allemaal tegen elkaar gespeeld hebben. Als er meerdere spelers gelijk eindigen, maakt u gewoon een ranglijstje van alleen maar de onderlinge partijen. Als daar twee spelers met hetzelfde aantal punten gelijk eindigen, geldt de onderlinge uitslag tussen die twee niet meer en moet er naar de volgende tiebreak gekeken worden.

TPR Mixed

Als er een FIDE toernooi gespeeld wordt en er wordt een stand getoond met daarin een TPR dan tellen in die stand enkel de resultaten van de spelers met FIDE ratings. Dat is niet zo leuk voor de spelers die in de lijst staan met hun nationale rating en goed gepresteerd hebben. Met *TPR Mixed* kunt u een TPR lijst maken waarbij de nationale ratings meegeteld worden. Iedereen krijgt dan een TPR te zien in de stand.

Zie ook het FIDE Handbook sectie [C General Rules and Technical Recommendations for Tournaments](#) voor een aantal aanbevelingen voor tiebreaks.

Forbidden Pairings

Het derde tabblad is voor het instellen van verboden paringen. Dit heeft uiteraard pas zin als u de meeste spelers hebt ingevoerd. Naarmate een toernooi serieuzer van opzet is, zult u hier minder willen instellen. Toch kan het gewenst zijn om specifieke indelingen als ongewenst in te stellen. Denk bijvoorbeeld aan twee broers of zussen, of echtgenoot/echtgenote. Ook partijen waarbij spelers tegen elkaar worden ingedeeld die op dezelfde vereniging zitten of zelfs gezamenlijk uit het buitenland naar het toernooi gereisd zijn kunnen ongelukkig zijn. Met name als de betreffende spelers niet direct in aanmerking lijken te komen voor een der hoofdprijzen is het redelijk deze indelingen als 'verboden' aan te geven.

Bij FIDE toernooien moet u geen forbidden pairings instellen aangezien dat het behalen van normen in gevaar brengt. Als er echt een *forbidden pairing* is (bijvoorbeeld omdat de spelers van de twee landen met elkaar in oorlog zijn) moet voor aanvang van het toernooi worden aangekondigd dat deze *forbidden pairing* is ingesteld in het programma.

Bij het FishPartners rapid toernooi speelden twee computers mee en afgesproken was dat deze computers niet tegen elkaar ingedeeld zouden worden.

The screenshot shows a software window titled 'Tournament Info' with a close button (X) in the top right corner. It has five tabs: 'Tournament', 'Pairing Options', 'Ranking Order', 'Forbidden Pairings' (which is selected), and 'Absent Players'. The main area is divided into two sections. The top section is for adding new forbidden pairings, featuring a table with columns 'PNo', 'Name', 'Score', 'Rating', 'Title', and 'Fed.'. To the right of this table is a box titled 'Forbid a Pairing' containing the instruction: 'Select two players and press the button to forbid a pairing. Or enter the pairing numbers of the two player in the boxes below.' Below this instruction are two empty input boxes and a 'Forbid Pairing' button. The bottom section is titled 'Registered forbidden pairings:' and contains a table with columns 'Nrs', 'Name', and 'Opponent'. One entry is listed: '1 - 8 Pewatronic, GM (computer) Tasc, R30 (computer)'. To the right of this table is a 'Remove' button. At the bottom of the window are three buttons: 'OK', 'Close', and 'Help'.

| PNo | Name | Score | Rating | Title | Fed. |
|-----|------|-------|--------|-------|------|
|-----|------|-------|--------|-------|------|

Forbid a Pairing

Select two players and press the button to forbid a pairing. Or enter the pairing numbers of the two player in the boxes below.

Registered forbidden pairings:

| Nrs | Name | Opponent |
|-------|---------------------------|----------------------|
| 1 - 8 | Pewatronic, GM (computer) | Tasc, R30 (computer) |

Absent Players

Make Pairing for round 1

Force Pairing

Bye Results

Forbidden Pairings

Absent Players

| PNo | Name | Score | Rating | Title | F |
|-----|----------------------------|-------|--------|-------|----|
| 2 | Timman, Jan | 0.0 | 2545 | GM | N |
| 3 | Nijboer, Friso | 0.0 | 2483 | GM | N |
| 4 | Van Foreest, Lucas | 0.0 | 2470 | IM | N |
| 5 | Beerdsen, Thomas | 0.0 | 2450 | IM | N |
| 6 | Lai, Hing Ting | 0.0 | 2432 | IM | N |
| 7 | Bosboom, Manuel | 0.0 | 2397 | IM | N |
| 9 | Van der Wiel, John | 0.0 | 2379 | GM | N |
| 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 0.0 | 2354 | IM | N |
| 11 | Vedder, Henk | 0.0 | 2327 | IM | N |
| 12 | Peelen, Piet | 0.0 | 2317 | IM | N |
| 13 | Ree, Hans | 0.0 | 2295 | GM | N |
| 14 | Vedder, Richard | 0.0 | 2268 | FM | N |
| 15 | Afek, Yochanan | 0.0 | 2265 | IM | IS |
| 16 | Bohm, Hans | 0.0 | 2255 | IM | N |

Absent Player

Round Number

☒ Current round only
 ☐ All remaining rounds
 ☐ Rounds:

Enter round numbers and/or round ranges separated by commas. For example, 1,3,5-12

Registered absent players:

| PNo | Name | Rounds |
|-----|---------------------------|--------|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 1 |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 1 |

Remove

Date:

☒ 7-7 -2018

Do Pairing

Annuleren

Help

Pairing type:

Individual Swiss (Dutch system)

Dit tabblad is voor het aangeven van spelers die zich gedurende het toernooi terugtrekken. U hoeft dan bij het indelen van een volgende ronde niet steeds opnieuw aan te geven dat de betreffende spelers niet dienen te worden ingedeeld. Deze absente spelers krijgen een reglementaire nul voor elke gemiste partij maar worden wel nog in de ranglijsten vermeld. Klik een naam aan en kies *Absent Player*. Bij *Round Number* kunt u bepalen of dat enkel voor de huidige ronde is, voor alle overige ronden of voor een bepaald aantal ronden.

Indien spelers zich vóór aanvang van het toernooi terugtrekken, moet u die spelers verwijderen en opnieuw paringsnummers toekennen voor u gaat indelen. Als spelers vanaf de eerste ronde als absent in de lijst staan en na enkele ronden blijkt dat ze helemaal niet meer gaan komen, mag u tot en met de derde ronde deze spelers verwijderen. Als u deze spelers verwijdert, moet u opnieuw paringsnummers toekennen voor er opnieuw ingedeeld wordt. U kunt de lotingsnummers dus net zo vaak wijzigen als u wilt. Maar als het een FIDE toernooi is, mag u na de vierde ronde geen paringsnummers meer wijzigen!

Players

Players Properties

Als u de belangrijkste algemene zaken voor het toernooi hebt ingesteld, komt u aan één van de meest tijdrovende gedeeltes: het invoeren van alle spelers. Hiermee bent u meestal wel een uurtje zoet, dus doe dit vooral ruim vóór het toernooi begint.

Spelers voert u bij voorkeur in vanaf een ratinglijst. Voor namen en de KNSB ratings kunt u daarvoor de KNSB ratinglijst of de KNSB jeugdratinglijst gebruiken. Voor internationale toernooien kunt u de FIDE ratinglijst gebruiken. Om te beginnen moet u dus de juiste ratinglijst downloaden en deze lijsten inlezen in SwissMaster. Dat doet u bij het onderdeel [Tools - Options - Rating Lists](#).

Klik op [Edit_Players](#) om spelers toe te voegen.

Edit Players

Kies eerst een ratinglijst onder in het scherm. Als voorbeeld staan er twee ratinglijsten die al ingelezen zijn, namelijk de standaard FIDE lijst en de KNSB lijst van augustus 2018. Het inlezen van deze lijsten doet u bij [Tools - Options - Ratings Lists](#).

Players Properties

Edit Players | Load Players | Pairing Numbers

| P... | Name | Rati... | Ti... | Fe... | ID | Birthday | M/F | FI... |
|------|------|---------|-------|-------|----|----------|-----|-------|
| | | | | | | | | |

Edit Lookup Delete...

Edit Details

Name: Clear Add

ID: Rating: ☐ FIDE Title:

Birthdate: Federation: Flags: Gender:

Stored Player List

Ratinglist:

- use no list --
- KNSB (KNSB list (CSV format))
- FIDE (FIDE XML list - standard rating)

Close Help

Kies een lijst, bijvoorbeeld de KNSB ratinglijst. Typ nu de achternaam (of een gedeelte daarvan) om de juiste speler te vinden. Met de pijltjes omhoog en omlaag kunt u door de lijst bladeren.

Players Properties

Edit Players

Load Players

Pairing Numbers

| P... | Name | Rati... | Ti... | Fe... | ID | Birthday | M/F | Fl... |
|------|------|---------|-------|-------|----|----------|-----|-------|
|------|------|---------|-------|-------|----|----------|-----|-------|

Edit

Lookup

Delete...

Edit Details

Name: Timman, Jan

Clear

Add

ID: 6229652

Rating: 2545

☒ FIDE

Title: GM

Birthdate: 1951

Federation: NED

Flags:

Gender: Male

Stored Player List

Ratinglist: KNSB (KNSB list (CSV format))

31865 records loaded

Close

Help

En klik dan op *Add*. De speler is toegevoegd aan de deelnemerslijst.

Players Properties

Edit Players | Load Players | Pairing Numbers

| P... | Name | Rati... | Ti... | Fe... | ID | Birthday | M/F | Fl... |
|------|-------------|---------|-------|-------|----------|----------|-----|-------|
| 1 | Timman, Jan | 2545 | GM | N... | 62296... | 1951 | M | |

Edit Lookup Delete...

Edit Details

Name:

ID: Rating: ☐ FIDE Title:

Birthdate: Federation: Flags: Gender:

Stored Player List

Ratinglist:

31865 records loaded

Dit herhaalt u voor alle deelnemers. Als u een verkeerde speler hebt ingevoerd (of een speler zich voor aanvang terugtrekt) kunt u deze uiteraard verwijderen met de *Delete* knop. U kunt verder de gegevens wijzigen via *Edit*, bijvoorbeeld als u na een paar ronden bemerkt dat u per ongeluk de verkeerde speler hebt ingevoerd.

Als u spelers tegenkomt die op geen enkele ratinglijst voorkomen, vult u alle velden zo goed mogelijk in en kikt u op *Add*. Geef deze speler een geschatte rating. Als na een paar ronden blijkt dat uw schatting er flink naast zat, kunt u de rating altijd nog wijzigen.

Met *Flags* kunt u categorieën gebruiken in de spelerslijst. U kunt bijvoorbeeld hier noteren wie er nog in aanmerking komen voor de jeugdprijs of de seniorenprijs. Soms wordt hier genoteerd in welke ronde de speler een bye wil opnemen. Klik op de naam van een speler en kies *Edit*. Vul bij *Flag* in wat van toepassing is en kies *Apply*.

Als u alle spelers hebt ingevoerd en u bijna klaar bent om de eerste ronde in te delen gaat u naar het tabblad *Pairing Numbers*. Hier kunt u namelijk de lotingsnummers laten instellen.

Load Players

Load Players wordt niet zoveel gebruikt. Hier kunt u uit de complete lijst een speler selecteren. Meestal is het gemakkelijker om dit via het eerste tabblad te doen, maar in sommige gevallen is een completer overzicht prettiger. Wanneer u bijvoorbeeld een speler met een veel voorkomende naam zoekt, kunt u deze soms sneller vinden in de complete lijst met alle personen met die achternaam in plaats van alle spelers met die achternaam één voor één na te lopen.

Typ een naam in en klik op *Apply Filter*.

Players Properties

Edit Players | Load Players | Pairing Numbers |

| Nr | Name | Rati... | Ti... | Fe... | ID | Birthday | M/F | Fl... |
|----|------------------|---------|-------|-------|----------|----------|-----|-------|
| 1 | Peeters, Allerd | 1540 | | N... | 77764... | 1950 | M | |
| 2 | Peeters, Bas | 2026 | | N... | 76659... | 1973 | M | |
| 3 | Peeters, Frans | 1724 | | N... | 69183... | 1957 | M | |
| 4 | Peeters, Geert | 2024 | | N... | 64732... | 1966 | M | |
| 5 | Peeters, Harrie | | | N... | 83253... | 1947 | M | |
| 6 | Peeters, Ine | 1338 | | N... | 76335... | 1939 | F | G... |
| 7 | Peeters, Jeroen | | | N... | 86181... | 2007 | M | |
| 8 | Peeters, Joep | 1679 | | N... | 69417... | 1953 | M | |
| 9 | Peeters, Marloes | 1960 | | N... | 79545... | 1986 | F | G... |
| 10 | Peeters, N. | 1301 | | N... | 81679... | 1989 | M | G... |
| 11 | Peeters, Patrick | 1212 | | N... | 78646... | 1967 | M | |
| 12 | Peeters, Paul | 1629 | | N... | 78229... | 1962 | M | |
| 13 | Peeters, Ward | 1193 | | N... | 85236... | 2000 | M | |
| 14 | Peeters, Wim | 886 | | N... | 77566... | 1940 | M | G... |

Add Player

Filters

Name: Peeters

Clear Filter

Apply Filter

ID:

Rating:

Title:

Birthdate:

Federation:

Flags:

Gender:

Stored Player List

Ratinglist:

14 records filtered

Close

Help

Via Load Players kunt u heel snel alle spelers toevoegen van een ander SMW bestand. U moet er eerst wel voor zorgen dat dit SMW bestand bij de *Rating Lists* staat.

Players Properties

Edit Players

Load Players

Pairing Numbers

| Nr | Name | Rating | Title | Fed. | ID | Birthday | M/F | Flags |
|----|---------------------|--------|-------|------|----------|----------|-----|-------|
| 1 | Ernst, Sipke | 2546 | g | NED | 10046... | | M | |
| 2 | L'Ami, Erwin | 2636 | g | NED | 10079... | | M | |
| 3 | Leenhouts, Koen | 2483 | m | NED | 10084... | | M | |
| 4 | Sokolov, Ivan | 2565 | g | NED | 14400... | | M | |
| 5 | Tiviakov, Sergey | 2583 | g | NED | 10080... | | M | |
| 6 | Van den Doel, Erik | 2593 | g | NED | 10037... | | M | |
| 7 | Van Foreest, Jorden | 2640 | g | NED | 10397... | | M | |
| 8 | Van Wely, Loek | 2674 | g | NED | 10002... | | M | |

Add Player

Filters

Name:

Clear Filter

Apply Filter

ID:

Rating:

Title:

Birthdate:

Federation:

Flags:

Gender:

Stored Player List

Ratinglist: 2018-nka.smw (Swiss Master SMW file)

8 records loaded

Close

Help

Klik op de naam van de eerste speler in de lijst. Houd *Shift* ingedrukt en klik op de laatste naam van de lijst. Klik daarna op *Add Player* en alle spelers worden toegevoegd.

Pairing Numbers

Zwitsers

Het is bij een Zwitsers toernooi erg belangrijk voor de indeling dat de spelers het juiste lotingsnummer toegekend krijgen. De indeling wordt namelijk door het algoritme gemaakt op basis van lotingsnummers, niet op basis van namen. Stel dat u na het invoeren van de spelers de volgende spelerslijst hebt.

Players Properties

Edit Players

Load Players

Pairing Numbers

| PNo | Nr | Name | Rating | Title | Fed. | ID | Birthday |
|-----|----|----------------------------|--------|-------|------|---------|----------|
| 2 | 4 | Timman, Jan | 2545 | GM | NED | 6229652 | 1951 |
| 3 | 44 | Nijboer, Friso | 2483 | GM | NED | 5966092 | 1965 |
| 9 | 25 | Van der Wiel, John | 2379 | GM | NED | 6248781 | 1959 |
| 13 | 48 | Ree, Hans | 2295 | GM | NED | 7265643 | 1944 |
| 4 | 8 | Van Foreest, Lucas | 2470 | IM | NED | 8369405 | 2001 |
| 5 | 1 | Beerdsen, Thomas | 2450 | IM | NED | 8274266 | 1998 |
| 6 | 7 | Lai, Hing Ting | 2432 | IM | NED | 8324987 | 1997 |
| 7 | 10 | Bosboom, Manuel | 2397 | IM | NED | 6938624 | 1963 |
| 10 | 2 | Van de Griendt, Jan Willem | 2354 | IM | NED | 7355887 | 1970 |
| 11 | 55 | Vedder, Henk | 2327 | IM | NED | 6579166 | 1973 |
| 12 | 18 | Peelen, Piet | 2317 | IM | NED | 6758686 | 1965 |
| 15 | 26 | Afek, Yochanan | 2265 | IM | ISR | 7943826 | 1952 |
| 16 | 3 | Bohm, Hans | 2255 | IM | NED | 6094990 | 1950 |
| 14 | 38 | Vedder, Richard | 2268 | FM | NED | 7257525 | 1970 |
| 18 | 53 | Vogel, Joop | 2172 | FM | NED | 7374433 | 1948 |

Move up

Move Down

Order

☒ By Rating, Title, Alphabet

☐ Random

☐ Manual

Go

Reassign

Close

Help

Merk op dat u ook op de kopjes van de lijst kunt klikken om te sorteren. Dit is handig als u de spelers bijvoorbeeld op alfabet wilt rangschikken. Als u voor de eerste of tweede optie hebt gekozen, of de spelers met de hand op volgorde hebt gezet, dan drukt u vervolgens op de knop *Go*. De spelers worden nu opnieuw gesorteerd (tenzij u de optie *Manual* aan hebt staan), waarna de lotingsnummers worden toegekend. Let nu op: de lotingsnummers zijn hiermee nog **niet** vastgesteld! Als u bij nader inzien deze sortering liever niet wilt hebben, kunt u nog terug. U kent de lotingsnummers pas definitief toe via de knop *Reassign*.

Als u later in het toernooi nog spelers verwijdt, toevoegt of van sommige deelnemers de rating corrigeert, dan klopt de volgorde van de spelers niet helemaal meer. Gelukkig is SMW hierop berekend. U kunt nu opnieuw naar dit tabblad gaan en de lotingsnummers opnieuw instellen en toekennen. Dit betekent uiteraard dat van veel al gespeelde partijen de lotingsnummers gewijzigd moeten worden, maar SMW lost dit allemaal zonder problemen op en past in het bestand direct de nieuwe nummers aan. U kunt de lotingsnummers dus net zo vaak wijzigen als u wilt. Als het een FIDE toernooi is, mag u na de vierde ronde geen paringsnummers meer wijzigen!

Players Properties

Edit Players

Load Players

Pairing Numbers

| PNo | Nr | Name | Rating | Title | Fed. | ID | Birthday |
|-----|----|----------------------------|--------|-------|------|---------|----------|
| 1 | 1 | Pewatronic, GM (computer) | 3200 * | | SUI | | |
| 2 | 2 | Timman, Jan | 2545 | GM | NED | 6229652 | 1951 |
| 3 | 3 | Nijboer, Friso | 2483 | GM | NED | 5966092 | 1965 |
| 4 | 4 | Van Foreest, Lucas | 2470 | IM | NED | 8369405 | 2001 |
| 5 | 5 | Beerdsen, Thomas | 2450 | IM | NED | 8274266 | 1998 |
| 6 | 6 | Lai, Hing Ting | 2432 | IM | NED | 8324987 | 1997 |
| 7 | 7 | Bosboom, Manuel | 2397 | IM | NED | 6938624 | 1963 |
| 8 | 8 | Tasc, R30 (computer) | 2380 * | | NED | | |
| 9 | 9 | Van der Wiel, John | 2379 | GM | NED | 6248781 | 1959 |
| 10 | 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 2354 | IM | NED | 7355887 | 1970 |
| 11 | 11 | Vedder, Henk | 2327 | IM | NED | 6579166 | 1973 |
| 12 | 12 | Peelen, Piet | 2317 | IM | NED | 6758686 | 1965 |
| 13 | 13 | Ree, Hans | 2295 | GM | NED | 7265643 | 1944 |
| 14 | 14 | Vedder, Richard | 2268 | FM | NED | 7257525 | 1970 |
| 15 | 15 | Afak, Yashwanth | 2265 | IM | IND | 7012826 | 1952 |

Move up

Move Down

Order

☒ By Rating, Title, Alphabet

☐ Random

☐ Manual

Go

Reassign

Close

Help

De *Random* optie kunt u gebruiken als u volgens *Zwitsers op Weerstandspunten* wilt indelen en wilt loten voor de eerste ronde. Bij een meerkamp wordt er meestal geloot om de lotingsnummers. Zoals al eerder gezegd, kunt u dan voor *Manual* kiezen en de rangorde zelf instellen via de knoppen *Move Up* en *Move Down*.

Round Robin

Bij een meerkamp waarbij iedereen tegen elkaar speelt, voert u eerst alle spelers in. U krijgt dan een lijst die automatisch gesorteerd is op rating. Zie bijvoorbeeld de lijst met spelers van het NK Algemeen 2018. Bij *Rank* ziet u de spelers op rating van hoog naar laag. Bij *PNo* ziet u de volgorde waarin de spelers zijn ingevoerd. U kunt op *Rank*, *PNo*, *Rating* of *Name* klikken om de lijst op die volgorde te sorteren.

Players list and ranking before first round

| Rank | PNo | Name | Score | Title | Fed. | Rating Id | Birthday | Gender | Flags | Rating |
|------|-----|---------------------|-------|-------|------|-----------|----------|--------|-------|--------|
| 1 | 7 | Van Wely, Loek | 0.0 | GM | NED | 1000268 | 1972 | M | | 2674 |
| 2 | 3 | Van Foreest, Jorden | 0.0 | GM | NED | 1039784 | 1999 | M | | 2640 |
| 3 | 2 | L'Ami, Erwin | 0.0 | GM | NED | 1007998 | 1985 | M | | 2636 |
| 4 | 4 | Van den Doel, Erik | 0.0 | GM | NED | 1003720 | 1979 | M | | 2593 |
| 5 | 1 | Tiviakov, Sergei | 0.0 | GM | NED | 1008013 | 1973 | M | | 2583 |
| 6 | 5 | Sokolov, Ivan | 0.0 | GM | NED | 14400030 | 1968 | M | | 2565 |
| 7 | 6 | Ernst Sipke | 0.0 | GM | NED | 1004689 | 1979 | M | | 2546 |
| 8 | 8 | Leenhouts, Koen | 0.0 | IM | NED | 1008439 | 1984 | M | | 2483 |

Er vindt een loting plaats en u voert de lotingsnummers in bij *Edit - Players - Pairing Numbers* met behulp van *Move up* en *Move Down*. Zorg dat *Order* op *Manual* staat. Daarna klikt u op *Go* en dan krijgt u onderstaand scherm.

Players Properties

Edit Players

Load Players

Pairing Numbers

| PNo | Nr | Name | Rating | Title | Fed. | ID | Birthday |
|-----|----|---------------------|--------|-------|------|----------|----------|
| 3 | 1 | Van Foreest, Jorden | 2640 | GM | NED | 1039784 | 1999 |
| 1 | 2 | Tiviakov, Sergei | 2583 | GM | NED | 1008013 | 1973 |
| 6 | 3 | Ernst, Sipke | 2546 | GM | NED | 1004689 | 1979 |
| 4 | 4 | Van den Doel, Erik | 2593 | GM | NED | 1003720 | 1979 |
| 7 | 5 | Van Wely, Loek | 2674 | GM | NED | 1000268 | 1972 |
| 2 | 6 | L'Ami, Erwin | 2636 | GM | NED | 1007998 | 1985 |
| 8 | 7 | Leenhouts, Koen | 2483 | IM | NED | 1008439 | 1984 |
| 5 | 8 | Sokolov, Ivan | 2565 | GM | NED | 14400030 | 1968 |

Move up

Move Down

Order

By Rating, Title, Alphabet

Random

Manual

Go

Reassign

Close

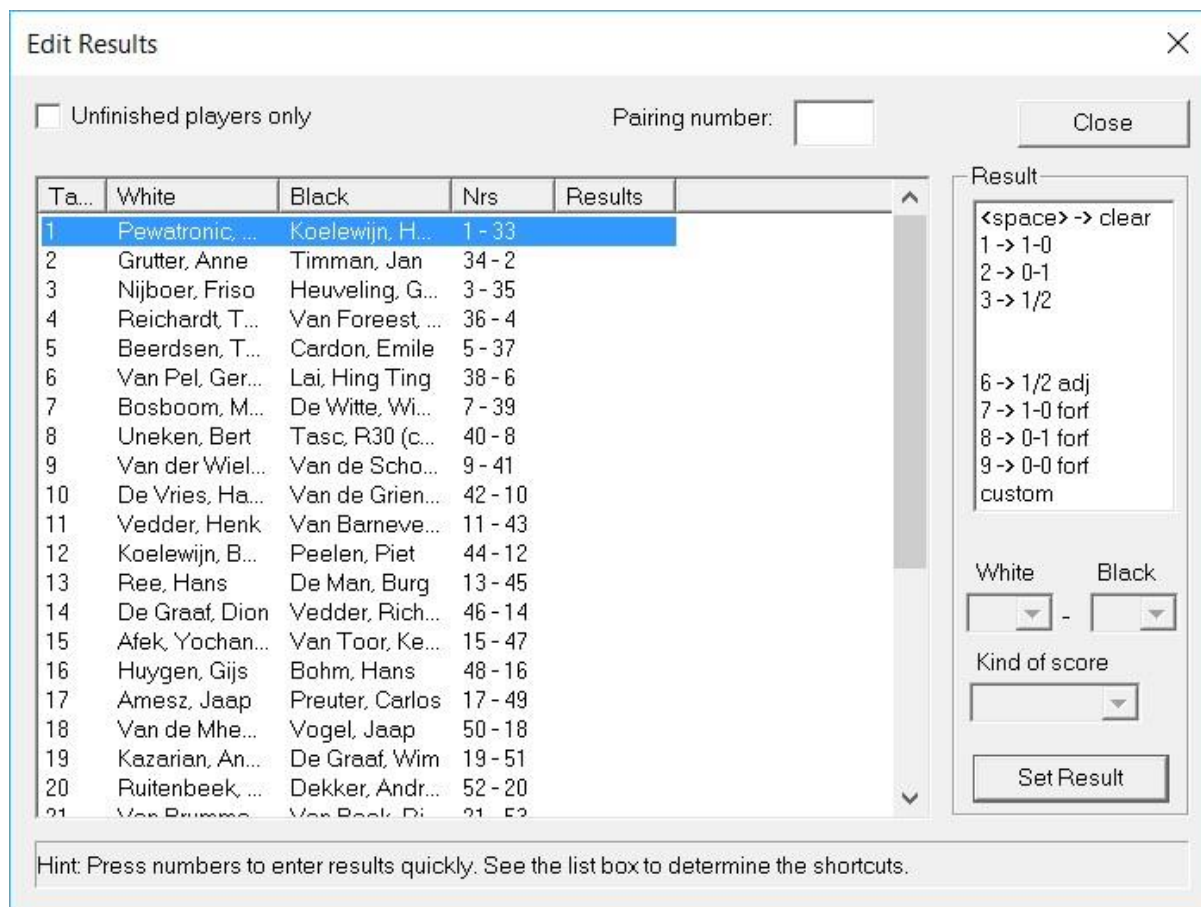
Help

U kunt ook wachten met het invoeren van de namen tot na de loting. Zodra de lotingsnummers getrokken zijn, kunt u dan de spelers meteen op de juiste volgorde invoeren.

U kunt nu een paring maken bij [Pairings - Make New Pairing](#).

Results

Als de ronde gespeeld is, en eventuele correcties op de indeling zijn ingesteld (gewijzigde paringen, verwisselde kleuren), dan voert u de resultaten in. Dat gaat dus via *Edit - Results*.



Unfinished players only ☐ Pairing number:

Close

| Ta... | White | Black | Nrs | Results |
|-------|-----------------|------------------|---------|---------|
| 1 | Pewatronic, ... | Koelewijn, H... | 1 - 33 | |
| 2 | Grutter, Anne | Timman, Jan | 34 - 2 | |
| 3 | Nijboer, Friso | Heuveling, G... | 3 - 35 | |
| 4 | Reichardt, T... | Van Foreest, ... | 36 - 4 | |
| 5 | Beerdsen, T... | Cardon, Emile | 5 - 37 | |
| 6 | Van Pel, Ger... | Lai, Hing Ting | 38 - 6 | |
| 7 | Bosboom, M... | De Witte, Wi... | 7 - 39 | |
| 8 | Uneken, Bert | Tasc, R30 (c... | 40 - 8 | |
| 9 | Van der Wiel... | Van de Scho... | 9 - 41 | |
| 10 | De Vries, Ha... | Van de Grien... | 42 - 10 | |
| 11 | Vedder, Henk | Van Barneve... | 11 - 43 | |
| 12 | Koelewijn, B... | Peelen, Piet | 44 - 12 | |
| 13 | Ree, Hans | De Man, Burg | 13 - 45 | |
| 14 | De Graaf, Dion | Vedder, Rich... | 46 - 14 | |
| 15 | Afek, Yochan... | Van Toor, Ke... | 15 - 47 | |
| 16 | Huygen, Gijs | Bohm, Hans | 48 - 16 | |
| 17 | Amesz, Jaap | Preuter, Carlos | 17 - 49 | |
| 18 | Van de Mhe... | Vogel, Jaap | 50 - 18 | |
| 19 | Kazarian, An... | De Graaf, Wim | 19 - 51 | |
| 20 | Ruitenbeek, ... | Dekker, Andr... | 52 - 20 | |
| 21 | Van Buren, ... | Van Buren, Di... | 21 - 53 | |

Result

<space> -> clear
1 -> 1-0
2 -> 0-1
3 -> 1/2

6 -> 1/2 adj
7 -> 1-0 forf
8 -> 0-1 forf
9 -> 0-0 forf
custom

White Black
 -

Kind of score

Set Result

Hint: Press numbers to enter results quickly. See the list box to determine the shortcuts.

U ziet hier alle paringen afgebeeld. Nu is het mogelijk om de resultaten met de muis in te geven: kies dan de juiste uitslag in het lijstje rechts en klik op *Set Result*. Dit is echter erg omslachtig. Veel eenvoudiger is het om de uitslagen in te voeren via het toetsenbord: 1 is winst voor wit, 2 is winst voor zwart, 3 is remise. Na het ingeven van een 1, 2 of 3 wordt vanzelf naar de volgende partij gesprongen. U kunt desgewenst met de pijltjes ook naar een andere partij gaan. Via een spatie wist u een verkeerde uitslag. Als u de uitslagen invoert terwijl er nog enkele partijen open staan, kies dan later voor de optie linksboven (*Unfinished players only*) dan ziet u alleen de partijen waarvoor het resultaat nog niet bekend is.

Pairings

Force Pairing

Als een paring is gemaakt, kunt u die alsnog aanpassen via *Edit - Pairings - Force Pairing*.

Edit Pairings

Force Pairing

Bye Results

Table Numbers

| PNo | Name | Score | Rating | Title | Fed. |
|-----|------|-------|--------|-------|------|
|-----|------|-------|--------|-------|------|

Force Pairing

Select two players and press the button to force a pairing. Or enter the pairing numbers of the two players in the boxes below.

Force Pairing

Remarks:

Registered Pairings:

| Table | Nrs | White | Black | Status | |
|-------|--------|---------------------------|---------------------|--------|--|
| 1 | 1 - 33 | Pewatronic, GM (computer) | Koelewijn, Henrik | | |
| 2 | 34 - 2 | Grutter, Anne | Timman, Jan | | |
| 3 | 3 - 35 | Nijboer, Friso | Heuveling, Gijs-Cor | | |
| 4 | 36 - 4 | Reichardt, Thomas | Van Foreest, Lucas | | |
| 5 | 5 - 37 | Beerdsen, Thomas | Cardon, Emile | | |
| 6 | 38 - 6 | Van Pol, Corben | Loi, Hing-Ting | | |

Remove

Swap Colors

Date:

☒ 7-7 -2018

Pairing type:

Close

Help

Swap Colors

Met *Swap Colors* kunt u de kleuren van een partij verwisselen. Als u paringen wilt veranderen, klikt u op een paring en dan verwijdert u de paring met *Remove*. Vervolgens kunt u de spelers van de ontbonden paringen met de hand indelen.

Edit Pairings

Force Pairing | Bye Results | Table Numbers

| PNo | Name | Score | Rating | Title | Fed. |
|-----|---------------------------|-------|--------|-------|------|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 0.0 | 3200 * | | SUI |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 0.0 | 2380 * | | NED |
| 33 | Koelewijn, Henrik | 0.0 | 1873 | | NED |
| 40 | Uneken, Bert | 0.0 | 1782 | | NED |

Force Pairing
Select two players and press the button to force a pairing. Or enter the pairing numbers of the two players in the boxes below.

1 33 **Force Pairing**

Remarks:

Registered Pairings:

| Table | Nrs | White | Black | Status |
|-------|--------|----------------------|---------------------|--------|
| 1 | | | | |
| 2 | 34 - 2 | Grutter, Anne | Timman, Jan | |
| 3 | 3 - 35 | Nijboer, Friso | Heuveling, Gijs-Cor | |
| 4 | 36 - 4 | Reichardt, Thomas | Van Foreest, Lucas | |
| 5 | 5 - 37 | Beerdse, Thomas | Cardon, Emile | |
| 6 | 38 - 6 | Van der Grinten, ... | Lei, Hing Ting | |

Remove **Swap Colors**

Date: ☒ 7-7-2018 **Close** **Help**

Pairing type:

Klik een speler aan voor wit, klik een speler aan voor zwart en kies *Force Pairing*.

Bye Results

Bij *Edit - Pairings - Bye Results* kunt u bijvoorbeeld aangeven welke spelers een bye willen opnemen voor deze ronde. Tegenwoordig kun je in de meeste toernooien aangeven dat je een ronde niet speelt en je krijgt dan in ruil daarvoor een ½. Klik een speler aan en kies *Draw* voor een remise.

U kunt hier dus altijd spelers kiezen en ze een bye result van 1, 0 of ½ geven. In onderstaand voorbeeld hebben de computers een bye result met een 0. Eddy Schaap neemt een bye op en krijgt een ½.

Make Pairing for round 1

Force Pairing

Bye Results

Forbidden Pairings

Absent Players

| PNo | Name | Score | Rating | Title | Ft |
|-----|----------------------------|-------|--------|-------|----|
| 2 | Timman, Jan | 0.0 | 2545 | GM | N |
| 3 | Nijboer, Friso | 0.0 | 2483 | GM | N |
| 4 | Van Foreest, Lucas | 0.0 | 2470 | IM | N |
| 5 | Beerdsen, Thomas | 0.0 | 2450 | IM | N |
| 6 | Lai, Hing Ting | 0.0 | 2432 | IM | N |
| 7 | Bosboom, Manuel | 0.0 | 2397 | IM | N |
| 9 | Van der Wiel, John | 0.0 | 2379 | GM | N |
| 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 0.0 | 2354 | IM | N |
| 11 | Vedder, Henk | 0.0 | 2327 | IM | N |
| 12 | Peelen, Piet | 0.0 | 2317 | IM | N |
| 13 | Ree, Hans | 0.0 | 2295 | GM | N |
| 14 | Vedder, Richard | 0.0 | 2268 | FM | N |
| 15 | Afek, Yochanan | 0.0 | 2265 | IM | IS |
| 16 | Bohm, Hans | 0.0 | 2255 | IM | N |

<

>

Bye Result

Select a player and press the required result to apply a bye result.

Win

Loss

Draw

Registered bye results:

| PNo | Name | Result |
|-----|---------------------------|---------|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 0 bye |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 0 bye |
| 64 | Schaap, Eddy | 0.5 bye |

Remove

Date:

☒

7-7 -2018

Do Pairing

Annuleren

Help

Pairing type:

Individual Swiss (Dutch system)

Table Numbers

Bij *Edit - Pairings - Table Numbers* kunt u spelers een vaste plaats toekennen. Als er bijvoorbeeld een speler in een rolstoel zit, is het vaak prettig dat hij een vaste plek in de speelzaal heeft. Bij het FishPartners Rapid toernooi speelden twee computers mee die altijd op de borden 1 en 2 moesten spelen. Verder waren er twee slechtziende spelers die zelf het beste plekje in de speelzaal mochten uitkiezen. Het toekennen van die *Table Numbers* gaat als volgt.

In onderstaand voorbeeld verplaatsen we een computer van bord 8 naar bord 2.

1. Klik eerst de partij aan van de speler die u wil verplaatsen.
2. Geef bij *Move to table* aan waar die speler moet komen.
3. Klik op *Go*.
4. Klik op *Reassign*.
5. Herhaal dit voor alle wijzigingen in bordnummer en sluit het venster met *Close*.

Edit Pairings

Force Pairing | Bye Results | **Table Numbers**

| New | Old | Nrs | White | Black |
|----------|----------|---------------|---------------------------|-----------------------------|
| 1 | 1 | 1 - 33 | Pewatronic, GM (computer) | Koelewijn, Henrik |
| 2 | 2 | 34 - 2 | Grutter, Anne | Timman, Jan |
| 3 | 3 | 3 - 35 | Nijboer, Friso | Heuveling, Gijs-Cor |
| 4 | 4 | 36 - 4 | Reichardt, Thomas | Van Foreest, Lucas |
| 5 | 5 | 5 - 37 | Beerdsen, Thomas | Cardon, Emile |
| 6 | 6 | 38 - 6 | Van Pel, Gerben | Lai, Hing Ting |
| 7 | 7 | 7 - 39 | Bosboom, Manuel | De Witte, Wiebe |
| 8 | 8 | 40 - 8 | Uneken, Bert | Tasc, R30 (computer) |
| 9 | 9 | 9 - 41 | Van der Wiel, John | Van de Schootbrugge, Gabri |
| 10 | 10 | 42 - 10 | De Vries, Hans | Van de Griendt, Jan Willem |
| 11 | 11 | 11 - 43 | Vedder, Henk | Van Barneveld, Dick |
| 12 | 12 | 44 - 12 | Koelewijn, Bort Harm | Peelen, Piet |
| 13 | 13 | 13 - 45 | Ree, Hans | De Man, Burg |
| 14 | 14 | 46 - 14 | De Graaf, Dion | Vedder, Richard |
| 15 | 15 | 15 - 47 | Afek, Yochanan | Van Toor, Kees |
| 16 | 16 | 48 - 16 | Huygen, Gijs | Bohm, Hans |
| 17 | 17 | 17 - 49 | Amesz, Jaap | Preuter, Carlos |
| 18 | 18 | 50 - 18 | Van de Mheen, Steven | Vogel, Jaap |
| 19 | 19 | 19 - 51 | Kazarian, Anna-Maja | De Graaf, Wim |
| 20 | 20 | 52 - 20 | Ruitenbeek, Mike | Dekker, Andries |
| 21 | 21 | 21 - 53 | Van Brummelen, Kevin | Van Beek, Rick |
| 22 | 22 | 54 - 22 | Woudenberg, Frank | De Graaf, Dick |
| 23 | 23 | 23 - 55 | Van Twillert, Laurents | De Reus, Ernst |
| 24 | 24 | 56 - 24 | Gruenbauer, Willem | Reichardt, Gert |

Order: ☒ Standard ☐ Manual **Reassign**

Move up **Move Down**

Move to table **Go**

Date: ☒ 7-7-2018

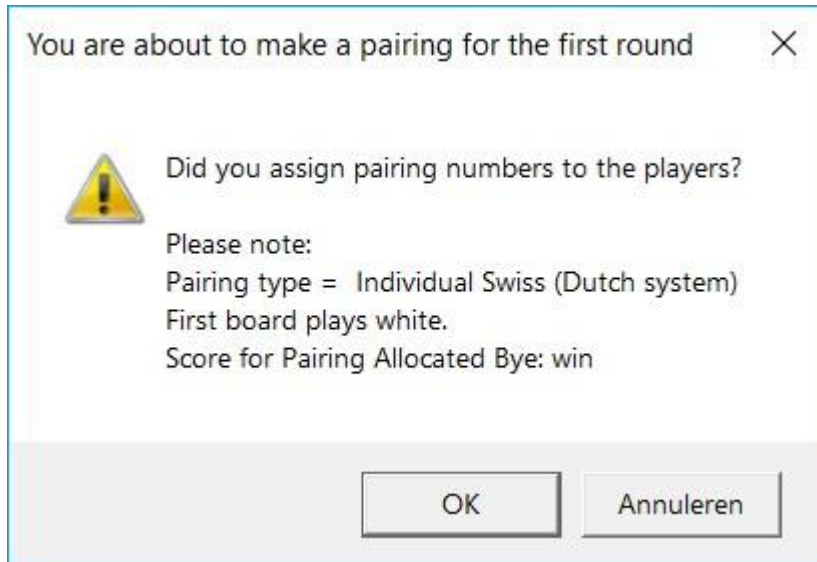
Pairing type:

Pairings

Make New Pairing

Zwitsers

Als u een paring voor de eerste ronde gaat maken, krijgt u eerst nog deze waarschuwing.



Eerst wordt de vraag gesteld of u de bordnummers juist hebt toegekend. Kijk hiervoor bij [Players - Players Properties - Pairing Numbers](#) als u dat niet hebt gedaan! De speler met de hoogste rating heeft wit en voor een toegekende bye (*PAB - Pairing Allocated Bye*) ontvangt een speler een heel punt. Dat is een bye die ontstaat als de groep die u moet indelen oneven is. Als u dat wil aanpassen, kunt u dat doen bij [Tournament Info – Pairing Options](#).

Make Pairing for round 1

Force Pairing | Bye Results | Forbidden Pairings | Absent Players

| PNo | Name | Score | Rating | Title | Fi |
|-----|----------------------------|-------|--------|-------|----|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 0.0 | 3200 * | | SI |
| 2 | Timman, Jan | 0.0 | 2545 | GM | N |
| 3 | Nijboer, Friso | 0.0 | 2483 | GM | N |
| 4 | Van Foreest, Lucas | 0.0 | 2470 | IM | N |
| 5 | Beerdsen, Thomas | 0.0 | 2450 | IM | N |
| 6 | Lai, Hing Ting | 0.0 | 2432 | IM | N |
| 7 | Bosboom, Manuel | 0.0 | 2397 | IM | N |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 0.0 | 2380 * | | N |
| 9 | Van der Wiel, John | 0.0 | 2379 | GM | N |
| 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 0.0 | 2354 | IM | N |
| 11 | Vedder, Henk | 0.0 | 2327 | IM | N |
| 12 | Peelen, Piet | 0.0 | 2317 | IM | N |

Force Pairing

Select two players and press the button to force a pairing. Or enter the pairing numbers of the two players in the boxes below.

Remarks:

Registered Pairings:

| Table | Nrs | White | Black | Status |
|-------|-----|-------|-------|--------|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |

Date:

Pairing type: Individual Swiss (Dutch system)

U ziet dat deze dialoog vier tabbladen heeft, De drie knoppen met de teksten *Do Pairing*, *Cancel* en *Help* vindt u op elk van deze vier tabbladen. Het maakt dus niet uit op welk tabblad u staat als u tenslotte aan SMW de opdracht geeft een nieuwe paring te maken.

Maar voor het zover is, moet u vermoedelijk nog wel het nodige instellen.

Om te beginnen is het wenselijk de datum van de ronde in te stellen. Dit kunt u doen via de *Date* optie links onderaan. Voor verwerking van de rating bij de KNSB is dit zelfs verplicht! Mocht u het vergeten dan is dat geen ramp u kunt de data ook na het toernooi nog instellen. Standaard wordt de datum overigens ingesteld op de huidige datum, hetgeen vaak correct is, maar niet altijd, bijvoorbeeld wanneer u een ronde voor de volgende ochtend indeelt. Klik op het pijltje naast de datum en er verschijnt een kalender om de juiste datum te kiezen.

Alles klaar en ingesteld? Druk dan op de knop *Do Pairing* en SMW doet waar het allemaal om begonnen is: een nieuwe indeling maken.

Het kan zijn dat u onderstaande melding krijgt.



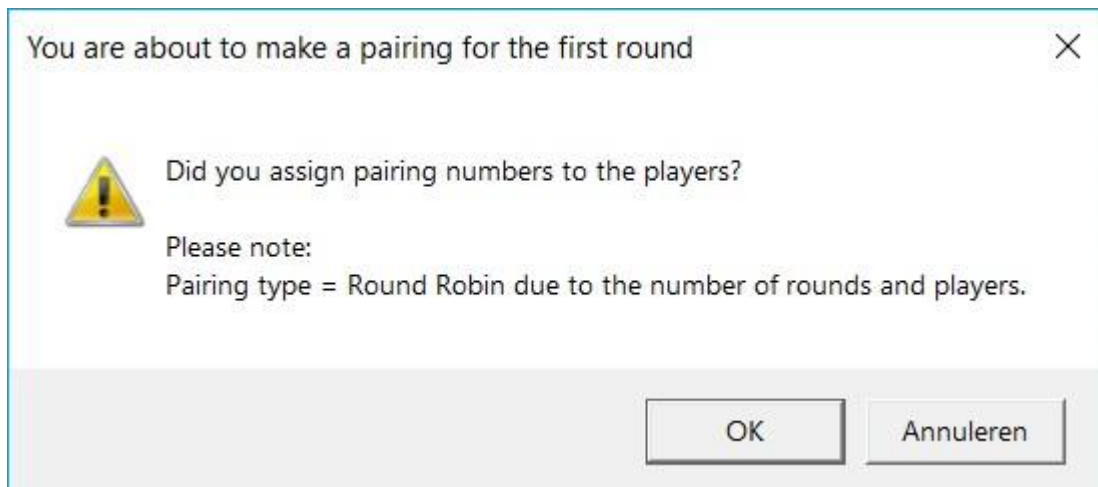
Installeer Java op uw systeem vanaf deze link:

<https://www.java.com/nl/download/>

Om te voldoen aan de regels van het Zwitsers zoals die in 2017 opnieuw zijn vastgesteld, wordt er gebruik gemaakt van de JaVaFo engine die te vinden is in de installatiemap van SwissMaster. Voor een FIDE toernooi moet u die engine beslist gebruiken. De laatste versie hiervan is altijd te downloaden vanaf <http://www.rweb.org/javafo/current/javafo.jar>. Download dit bestand en overschrijf het bestand in de installatiemap.

Round Robin

Als u de spelers hebt ingevoerd en de *Pairing Numbers* hebt toegekend, kunt u hier de paringen maken. U kunt ook wachten met het invoeren van de namen tot na de loting. U kunt dan meteen de namen in de juiste volgorde van de loting invoeren. Als het aantal ronden goed staat, zal het programma zelf tot de conclusie komen dat het een Round Robin toernooi betreft.



Als u op OK klikt, krijgt u meteen de juiste indeling voor een round robin toernooi. Alle rondes zijn ingedeeld volgens de juiste Berger tabel.

File Edit Pairings View Report Tools Window Help

General Tournament Info

Name: Deloitte NK Schaken 2018

Place: Amsterdam

Country: NED Netherlands

Start date: 2018-07-01 End: 2018-07-08

Arbiter: Arno Eliens 1040677

Size

Players: 8

Rounds: 7

round
1

Pairing & Ranking

Pairing Type: Individual Round Robin First table number: 1

Ranking Order: Sonneborn-Berger(sb), Color Balance, rating

Score system: Win 1 Draw 0.5 Loss 0

Rate of play: 40/90; 30 minutes + increment 30 sec from start

| Name | Opponent | Nrs | Status |
|------|----------|-----|--------|
| | | | |

Pairing and results for the first round (Date: 2-7-2018)

| Table | White | Score | Black | Score | Results | Nrs | WFed. | BFed. |
|-------|---------------------|-------|-----------------|-------|---------|-----|-------|-------|
| 1 | Van Foreest, Jorden | 0.0 | Sokolov, Ivan | 0.0 | | 1-8 | NED | NED |
| 2 | Tiviakov, Sergey | 0.0 | Leenhouts, Koen | 0.0 | | 2-7 | NED | NED |
| 3 | Ernst, Sipke | 0.0 | L'Ami, Erwin | 0.0 | | 3-6 | NED | NED |
| 4 | Van den Doel, Erik | 0.0 | Van Wely, Loek | 0.0 | | 4-5 | NED | NED |

Force Pairing

Op het tabblad *Force Pairing* kunt u paringen instellen die u per se zo wilt hebben. Dit doet u zelden vóóordat u de ronde indeelt, maar het komt vaker voor nadat de ronde begonnen is, zeker bij de eerste ronde. U kunt dit tabblad dan bereiken via de menu-optie *Edit Pairings*. Als blijkt dat bij aanvang van het toernooi enkele spelers afwezig zijn worden vaak hun tegenstanders tegen elkaar ingedeeld. Deze paringen zitten dan nog niet in het programma en moeten met de hand worden toegevoegd, nadat u uiteraard eerst de ongeldige paringen hebt verwijderd (dit doet u met de knop *Remove*). Let er even op dat u bij herindeling de goede paring instelt. Als u op een verkeerde naam klikt blijft dit nummer in de textboxjes staan tot u het weghaalt. U ziet tenslotte nog een knop *Swap Colors*. Erg handig voor als spelers met de verkeerde kleur blijken te hebben gespeeld.

Bye Results

Make Pairing for round 1

Force Pairing

Bye Results

Forbidden Pairings

Absent Players

| PNo | Name | Score | Rating | Title | F |
|-----|----------------------------|-------|--------|-------|----|
| 2 | Timman, Jan | 0.0 | 2545 | GM | N |
| 3 | Nijboer, Friso | 0.0 | 2483 | GM | N |
| 4 | Van Foreest, Lucas | 0.0 | 2470 | IM | N |
| 5 | Beerdse, Thomas | 0.0 | 2450 | IM | N |
| 6 | Lai, Hing Ting | 0.0 | 2432 | IM | N |
| 7 | Bosboom, Manuel | 0.0 | 2397 | IM | N |
| 9 | Van der Wiel, John | 0.0 | 2379 | GM | N |
| 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 0.0 | 2354 | IM | N |
| 11 | Vedder, Henk | 0.0 | 2327 | IM | N |
| 12 | Peelen, Piet | 0.0 | 2317 | IM | N |
| 13 | Ree, Hans | 0.0 | 2295 | GM | N |
| 14 | Vedder, Richard | 0.0 | 2268 | FM | N |
| 15 | Afek, Yochanan | 0.0 | 2265 | IM | IS |
| 16 | Bohm, Hans | 0.0 | 2255 | IM | N |

<

>

Bye Result

Select a player and press the required result to apply a bye result

Win

Loss

Draw

Registered bye results:

| PNo | Name | Result |
|-----|---------------------------|---------|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 0 bye |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 0 bye |
| 64 | Schaap, Eddy | 0.5 bye |

Remove

Date:

☒

7-7-2018

Do Pairing

Annuleren

Help

Pairing type:

Individual Swiss (Dutch system)

Bij veel toernooien kan men tegenwoordig byes opnemen, waarvoor men dan een half punt krijgt. Dit kunt u hier instellen. Onhandig is dat zodra u een speler een bye toekent de gehele lijst opnieuw gesorteerd wordt en de bovenste spelers getoond worden. Het is dan erg lastig te zien waar u gebleven was.

Tip: selecteer de spelers met <Ctrl> <click> en geef deze alle tegelijk een bye, dan hebt u van dit ongemak geen last. U kunt overigens altijd de kolom *Name* aanklikken om die kolom op naam te sorteren. Let verder goed op dat u echt *alle* spelers een bye geeft die er een hebben aangevraagd. Als u een indeling maakt en vervolgens merkt dat u toch nog een speler hebt ingedeeld die een bye wil hebben moet u de indeling opnieuw maken en aangezien SMW *niet* onthoudt welke spelers u zojuist een bye hebt gegeven, moet u ze *allemaal* weer opnieuw invoeren.

In dit voorbeeld hebben de computers een bye met een 0 gekregen. Eddy Schaap heeft een bye opgenomen en krijgt daarvoor een 1/2. De onderkant van de paring ziet er dan als volgt uit.

| | | | | | | |
|----|---------------------------|-----|--------------------|-----------|---------|-----|
| 28 | Loedeman, Bert | 0.0 | De Kraker, Johnny | 0.0 | 60 - 30 | NED |
| 29 | De Romph, Guido | 0.0 | Den Heijer, Jeroen | 0.0 | 31 - 61 | NED |
| 30 | Makkinje, Jeroen | 0.0 | Dros, Jaap | 0.0 | 62 - 32 | NED |
| 31 | | | | | | |
| 32 | | | | | | |
| - | Pewatronic, GM (computer) | 0.0 | | 0 bye | 1 | SUI |
| - | Tasc, R30 (computer) | 0.0 | | 0 bye | 8 | NED |
| - | Molenveld, Hans | 0.0 | | 1 bye(PA) | 63 | NED |
| - | Schaap, Eddy | 0.0 | | 0.5 bye | 64 | NED |

De computers hebben een 0 gekregen. Eddy Schaap heeft een 1/2 voor een opgenomen bye en Hans Molenveld heeft een bye(PA) (*pairing allocated bye*) gekregen door het programma aangezien de groep oneven was.

Forbidden Pairings

Make Pairing for round 1

Force Pairing

Bye Results

Forbidden Pairings

Absent Players

| PNo | Name | Score | Rating | Title | F | ^ |
|-----|----------------------------|-------|--------|-------|----|---|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 0.0 | 3200 * | | SI | |
| 2 | Timman, Jan | 0.0 | 2545 | GM | N | |
| 3 | Nijboer, Friso | 0.0 | 2483 | GM | N | |
| 4 | Van Foreest, Lucas | 0.0 | 2470 | IM | N | |
| 5 | Beerdsen, Thomas | 0.0 | 2450 | IM | N | |
| 6 | Lai, Hing Ting | 0.0 | 2432 | IM | N | |
| 7 | Bosboom, Manuel | 0.0 | 2397 | IM | N | |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 0.0 | 2380 * | | N | |
| 9 | Van der Wiel, John | 0.0 | 2379 | GM | N | |
| 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 0.0 | 2354 | IM | N | |
| 11 | Vedder, Henk | 0.0 | 2327 | IM | N | |
| 12 | Peelen, Piet | 0.0 | 2317 | IM | N | |

Forbidden a Pairing

Select two players and press the button to forbid a pairing. Or enter the pairing numbers of the two player in the boxes below.

Forbid Pairing

Registered forbidden pairings:

| Nrs | Name | Opponent | |
|-------|---------------------------|----------------------|--------|
| 1 - 8 | Pewatronic, GM (computer) | Tasc, R30 (computer) | Remove |

Date: ☒ 27-7 -2018

Do Pairing

Annuleren

Help

Pairing type: Individual Swiss (Dutch system)

Op het tabblad *Forbidden Pairings* kunt u verboden paringen instellen. Dit kon u al eerder doen via [Tournament Info](#), maar hier kan het dus ook.

Make Pairing for round 1

Force Pairing

Bye Results

Forbidden Pairings

Absent Players

| PNo | Name | Score | Rating | Title | Fe |
|-----|----------------------------|-------|--------|-------|----|
| 2 | Timman, Jan | 0.0 | 2545 | GM | N |
| 3 | Nijboer, Friso | 0.0 | 2483 | GM | N |
| 4 | Van Foreest, Lucas | 0.0 | 2470 | IM | N |
| 5 | Beerdsen, Thomas | 0.0 | 2450 | IM | N |
| 6 | Lai, Hing Ting | 0.0 | 2432 | IM | N |
| 7 | Bosboom, Manuel | 0.0 | 2397 | IM | N |
| 9 | Van der Wiel, John | 0.0 | 2379 | GM | N |
| 10 | Van de Griendt, Jan Willem | 0.0 | 2354 | IM | N |
| 11 | Vedder, Henk | 0.0 | 2327 | IM | N |
| 12 | Peelen, Piet | 0.0 | 2317 | IM | N |
| 13 | Ree, Hans | 0.0 | 2295 | GM | N |
| 14 | Vedder, Richard | 0.0 | 2268 | FM | N |
| 15 | Afek, Yochanan | 0.0 | 2265 | IM | IS |
| 16 | Bohm, Hans | 0.0 | 2255 | IM | N |

Absent Player

Round Number

☒ Current round only
 ☐ All remaining rounds
 Rounds:

Enter round numbers and/or round ranges separated by commas. For example, 1,3,5-12

Registered absent players:

| PNo | Name | Rounds |
|-----|---------------------------|--------|
| 1 | Pewatronic, GM (computer) | 1 |
| 8 | Tasc, R30 (computer) | 1 |

Remove

Date:

☒ 7-7-2018

Do Pairing

Annuleren

Help

Pairing type:

Individual Swiss (Dutch system)

Clear Current Pairing

Bent u ontevreden met de nieuwe indeling. Bijvoorbeeld doordat blijkt dat u een uitslag verkeerd hebt ingevoerd of vergeten bent dat een speler een bye had opgenomen en u dit nog net op tijd kunt herstellen? Via de menu-optie *Pairing Clear Current Pairing* kunt u de complete paring ongedaan maken en alles opnieuw doen. U krijgt eerst de vraag of u zeker weet dat u de paring wil verwijderen.

Als u *Ja* kiest, kunt u de aanpassing doen die u had willen doen en opnieuw een paring maken.

Pairing Cards

Bij veel toernooien wordt gebruik gemaakt van wedstrijdbriefjes. Die zijn eenvoudig uit te draaien via *Pairings - Pairing Cards*. Zorg dat u een snijapparaatje hebt om ze netjes langs de stippelijntjes te snijden. Het is aan te bevelen na afloop van een ronde de controle van de uitslagen te doen vanaf de wedstrijdbriefjes en niet vanaf een verzamellijst. Op de verzamellijst kan al een uitslag verkeerd overgenomen zijn en de uitslag op het wedstrijdbriefje is bevestigd met beide handtekeningen en is dus altijd correct.

Swiss Master - [fishpartners2018-final.smw:2]

File Edit Pairings View Report Tools Window Help

Pairing Cards Start report at round: 4

FishPartners Open

| | | |
|--------------------------|--|--------------------------------------|
| Round 4 | 6 - 1 | Table 1 |
| White | NED | Black |
| IM Lai, Hing Ting | 2432 | SUI Pewatronic, GM (computer) |
| Result | <input type="checkbox"/> 1-0 <input type="checkbox"/> ½-½ <input type="checkbox"/> 0-1 | |
| Signature white | | Signature black |

FishPartners Open

| | | |
|--------------------------------|--|---------------------------|
| Round 4 | 8 - 7 | Table 2 |
| White | NED | Black |
| IM Tasc, R30 (computer) | 2380 * | IM Bosboom, Manuel |
| Result | <input type="checkbox"/> 1-0 <input type="checkbox"/> ½-½ <input type="checkbox"/> 0-1 | |
| Signature white | | Signature black |

FishPartners Open

| | | |
|----------------------|--|----------------------------|
| Round 4 | 16 - 5 | Table 3 |
| White | NED | Black |
| IM Bohm, Hans | 2255 | IM Beerdsen, Thomas |
| Result | <input type="checkbox"/> 1-0 <input type="checkbox"/> ½-½ <input type="checkbox"/> 0-1 | |
| Signature white | | Signature black |

FishPartners Open

| | | |
|-----------------------|--|------------------------------|
| Round 4 | 2 - 9 | Table 4 |
| White | NED | Black |
| GM Timman, Jan | 2545 | GM Van der Wiel, John |
| Result | <input type="checkbox"/> 1-0 <input type="checkbox"/> ½-½ <input type="checkbox"/> 0-1 | |
| Signature white | | Signature black |

FishPartners Open

| | | |
|---------------------|--|--------------------------|
| Round 4 | 13 - 3 | Table 5 |
| White | NED | Black |
| GM Ree, Hans | 2295 | GM Nijboer, Friso |
| Result | <input type="checkbox"/> 1-0 <input type="checkbox"/> ½-½ <input type="checkbox"/> 0-1 | |
| Signature white | | Signature black |

FishPartners Open

| | | |
|------------------------------|--|------------------------|
| Round 4 | 4 - 29 | Table 6 |
| White | NED | Black |
| IM Van Foreest, Lucas | 2470 | IM Dekker, Theo |
| Result | <input type="checkbox"/> 1-0 <input type="checkbox"/> ½-½ <input type="checkbox"/> 0-1 | |
| Signature white | | Signature black |

Ready round 4 of 7 NUM

Export to PGN ...

Inmiddels zijn er heel veel toernooien die live op het internet getoond worden. Met alle borden of met een aantal borden. Je kunt SMW een PGN laten maken die ingelezen kan worden voor de live partijen. Een PGN bestand kan gewoon worden aangepast met een teksteditor. Als je tijd genoeg hebt, kun je de partijen die toch niet live getoond worden uit het bestand halen zodat ze ook niet mee uitgezonden worden. Dat is vaak storend want de zetten van die partijen blijven uiteraard achterwege. Als je weinig tijd hebt, laat je alle partijen staan en geef je het bestand met de PGN zo snel mogelijk aan de operator van de live borden.

Ook als toernooien achteraf partijen willen publiceren is het heel handig SMW een PGN te laten maken, want degenen die de partijen dan invoeren kunnen de PGN inlezen en ze hoeven enkel nog zetten in te voeren. Alle overige informatie van de PGN wordt al aangeleverd. De naam van het toernooi, de namen en de ratings en alle overige gegevens zijn consistent ingevoerd op deze manier.

Report

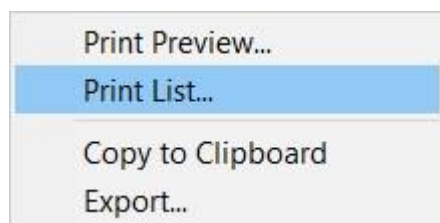
Tijdens een toernooi is het natuurlijk wel gewenst dat u de nodige overzichten kunt afdrukken. Hiervoor moet u bij de menu-optie *Report* zijn. De twee belangrijkste opties zijn hier *Pairing* en *Ranking*. De indeling wilt u normaal gesproken zowel voor als na de ronde uitdraaien, de stand wordt pas van belang na een ronde of vier. Tot die tijd is de stand niet erg interessant. Bovendien kunt u standaard bij de indeling zien hoeveel punten iemand heeft. Sommige andere opties van het *Report* menu worden nauwelijks gebruikt.

Een kort overzicht van de diverse opties:

- Ranking:** dit spreekt voor zich. De volgorde die wordt getoond is afhankelijk van de sorteercriteria die u bij de toernooi-informatie hebt ingesteld. Let er wel even op dat u de juiste ronde hebt ingesteld op het hoofdscherm. Voor de stand na de laatste ronde komt een speciale optie beschikbaar zodra de laatste ronde is gespeeld.
- Ranking & Games:** de stand met als toevoeging de gespeelde partijen.
- Title Results:** Alleen interessant voor FIDE-toernooien uiteraard. U kunt hier normen voor titels controleren en een normreport exporteren naar Excel.
- Tournament Results:** dit levert een lijst op van de uitslagen per speler, maar zonder de kleuren.
- Rating Results:** de effecten van de resultaten op de rating.
- Player Cards:** Per speler krijgt u hier de gespeelde partijen te zien. Dit kan erg handig zijn als hulpje wanneer u enkele partijen met de hand moet indelen, of ter controle als u denkt dat er iets niet klopt.
- Pairing:** de indeling. Waarschijnlijk de meest gebruikte optie. Vóór de ronde moet u dit afdrukken zodat de spelers hun bord kunnen vinden. Na de ronde kunt u de ronde nogmaals afdrukken, ditmaal met de uitslagen erbij.
- Cross Table:** een complete kruistabel. Bij veel deelnemers is dit amper interessant.
- FIDE Rating Report (TRF)** voor het rapporteren aan de ratingcommissie van de KNSB of de FIDE.
- IT3 Report:** Overzicht voor de rapportage van een FIDE toernooi. Deze rapportage is niet meer nodig voor normen.
- Diverse Excel opties:** Deze opties geven u de gelegenheid de rapportages in Excel te importeren via een Excel template. Er wordt een standaardtemplate meegeleverd, maar u kunt uiteraard zelf een template maken en zodoende de gewenste lay-out en informatie nauwkeurig zelf bepalen. Op deze manier kunt u bijvoorbeeld een logo van een sponsor meenemen in geprinte overzichten.

In veel gevallen kunt u bij *Report* rechtsklikken op het scherm waarbij u dan bijvoorbeeld meteen de lijst kunt printen of kunt exporteren.

Report

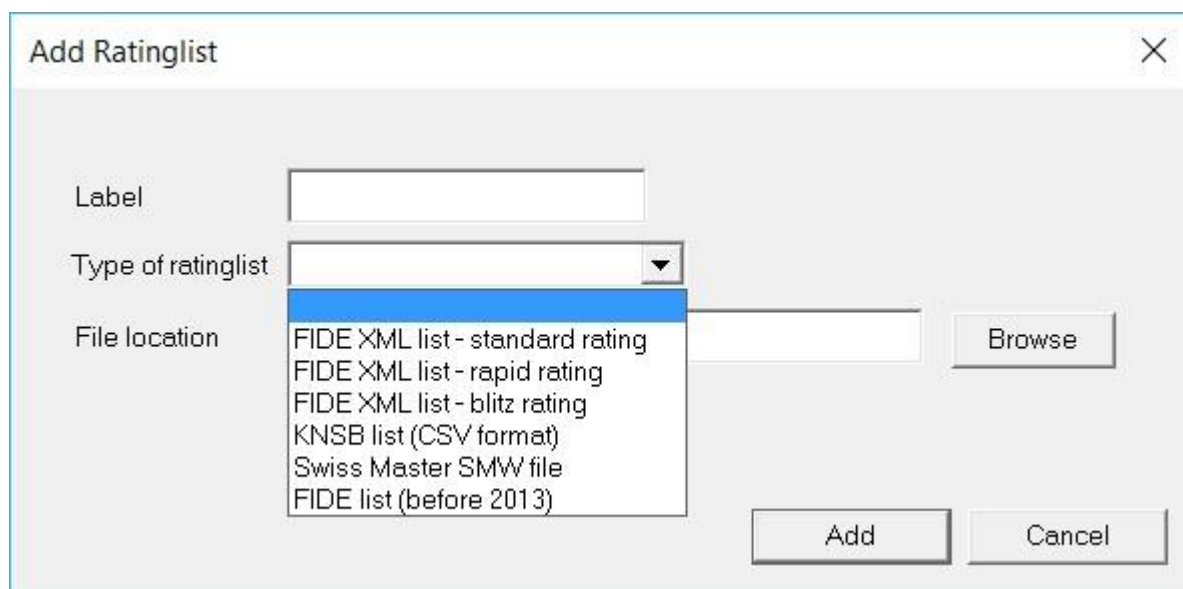


Tools

Options

Rating Lists

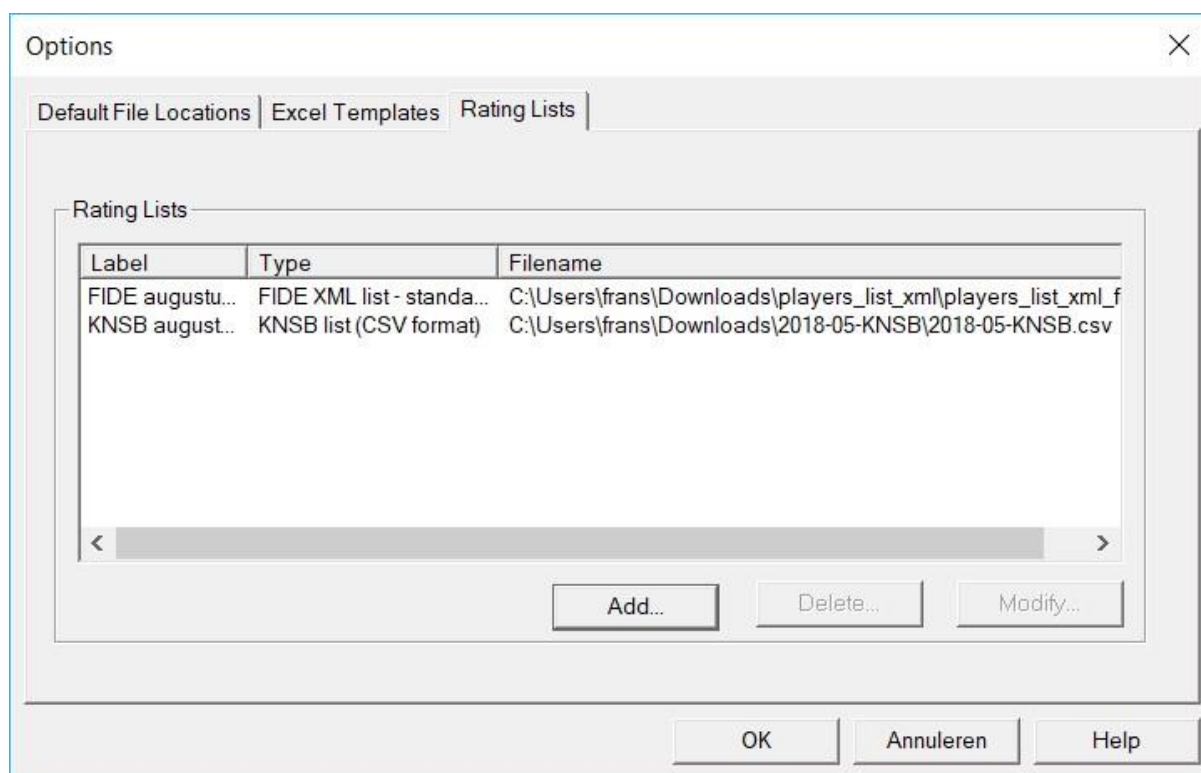
De volgende ratinglijsten kunnen worden gebruikt om spelers in te voeren. U ziet dat u ook een SMW bestand van een bestaand toernooi kunt gebruiken om een ratinglijst toe te voegen!



De KNSB ratinglijsten kunt u downloaden vanaf <https://schaakbond.nl/rating/downloadlijsten/>.
De FIDE ratinglijst kunt u downloaden vanaf https://ratings.fide.com/download_lists.phtml.

Open de zip en pak die uit. Bij de KNSB lijsten krijgt u dan een **.csv** bestand. Bij de FIDE kunt u het best een **.xml** gebruiken.

Bij *Tools - Options - Ratings Lists* klikt u op *Add* (toevoegen). Als voorbeeld zullen we de standaard KNSB lijst en de lijst met standaard ratings van de FIDE van augustus 2018 toevoegen.



Klik op *OK* om dit venster te sluiten.

Het toevoegen van spelers vanuit een SMW bestand is een erg handige optie. Van een eerder gespeeld toernooi met SMW kunt u direct heel snel alle spelers toevoegen.

Publish to Web

Met *Publish to Web* kunt u het toernooi op het internet plaatsen. Bij de grote meerdaagse toernooien gebeurt dit altijd, maar ook voor toernooitjes bij de club is het leuk om na afloop het toernooi online te zetten. Om het toernooi online te zetten, moet u ergens op het internet de rechten hebben om bestanden te plaatsen. Meestal zal dat zijn in een folder van de toernooi website of de website van de club. Het plaatsen van de bestanden gebeurt met een zogenaamd FTP programma waarbij u er rekening mee dient te houden dat op de locatie waar het plaatsen gebeurt poort 21 open moet staan. Bij scholen en bedrijven staat die poort om veiligheidsredenen vaak dicht. U moet altijd van tevoren controleren of het mogelijk is via het bedrade systeem of het WiFi om bestanden te uploaden. Als blijkt dat poort 21 dicht staat, kunt u altijd met een hotspot van een telefoon de bestanden uploaden. Het zijn wel veel bestanden, maar ze zijn heel klein en tegenwoordig zijn de internetverbindingen op telefoons zo goed dat dit makkelijk gaat. Dat uploaden gebeurt met een FTP programma. Vaak wordt hiervoor het gratis Filezilla gebruikt. Zie hiervoor <https://filezilla-project.org/download.php>.

Publish to Web start met het volgende scherm.

Website Generation [X]

Path to Site: C:\Users\frans\Documents\SwissMaster ... [OK]

Stylesheet: C:\Program Files (x86)\Swiss Master\swiss.css ... [Cancel]

Start Page

- ☒ Pairing
- ☐ Ranking
- ☐ Cross table

Language

- Default (English)
- NED**

Menu Items

- ☐ Federation
- ☐ Flags
- ☐ Females
- ☐ Cross table

Max. 24 players
- ☐ PGN (Existing PGN files will not be overwritten.)

Pairings & Ranking

- ☐ Flags
- ☐ Absent Players

Player Cards

- ☐ Link ID to FIDE site
- ☐ Floats

Pictures

- ☐ Show player pictures if available

Put pictures of the form <FidelD>.jpg and/or thumbnail pictures of the form t_<FidelD>.jpg in the Pictures subdirectory. If a picture of a player exists it will be shown in the player cards section.

Bij *Path to Site* kunt u zien waar op de computer de bestanden van de website gaan komen. De website wordt geplaatst in een map SMWSite en standaard komt die map in **C:\Users\gebruikersnaam\Documents\SwissMaster** waarbij *gebruikersnaam* in dit geval de gebruikersnaam van de computer is. U kunt de plaats waar die map komt wijzigen door op de drie puntjes te klikken en dan te bladeren naar de juiste bestemming op de schijf. Bij *Stylesheet* kunt u aangeven welke stylesheet er gebruikt moet worden. Als u geen kennis van html hebt, laat u dat gewoon zoals het er staat. In een stylesheet staan allerlei opmaakgegevens zoals lettertypes, lettergroottes en kleuren. Als u weet hoe css werkt, kunt u *swiss.css* aanpassen, of u kunt een *swiss.css* downloaden van een andere website die gemaakt is met SMW. Maar u kunt heel eenvoudig een website maken van het toernooi zonder enige kennis van html of css.

Bij *Publish to Web* hebt u een groot aantal opties die u aan of uit kunt zetten. Als u ze allemaal aanzet, krijgt u zoiets als onderstaand scherm.

FishPartners Open

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|------------------|---|---|---|---|---|---|---|-----------------------|----------------------|-----------------------------------|---------------------------|----------------------|-----------------------------------|----------------------|----------------------|-----------------------------------|-----------------------|
| Paringen | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | Partijen (PGN) | <input type="text"/> | <input type="button" value="Go"/> | Toon per federatie | <input type="text"/> | <input type="button" value="Go"/> | Toon per cat. | <input type="text"/> | <input type="button" value="Go"/> | Vrouwen Kruistabel |
| Ranglijst | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | | | | | | | | | |

Eindstand

| Nr | Naam | Categorie | Score | Federatie | M/V | Rating | TPR | W-We | WP | SB | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|----|----------------------------------|-----------|-------|-----------|-----|--------|------|-------|------|-------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 1 | <u>Pewatronic, GM (computer)</u> | computer | 6.5 | SUI | M | 3200 * | 2722 | +3.00 | 30.0 | 27.5 | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>½</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> |
| 2 | <u>Van Brummelen, Kevin</u> | | 6.0 | NED | M | 2090 | 2397 | +2.58 | 25.5 | 20.5 | <u>1</u> | <u>0</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> |
| 3 | <u>IM Van Foreest, Lucas</u> | | 5.5 | NED | M | 2470 | 2656 | +1.08 | 33.0 | 24.0 | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>½</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>0</u> |
| 4 | <u>IM Beersden, Thomas</u> | | 5.5 | NED | M | 2450 | 2521 | +0.72 | 29.0 | 22.75 | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>½</u> | <u>0</u> | <u>1</u> | <u>1</u> |
| 5 | <u>IM Lai, Hing Ting</u> | | 5.0 | NED | M | 2432 | 2504 | +0.73 | 34.5 | 23.25 | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>1</u> | <u>½</u> | <u>½</u> | <u>0</u> | <u>1</u> |

U begrijpt dat het niet veel zin heeft alle opties aan te zetten. U moet enkel aanzetten wat relevant is voor het toernooi. Begin met alle checkboxes (vierkantjes) uit te zetten! Hieronder volgt de uitleg van de mogelijkheden.

Start Page

Start Page

☐ Pairing
☐ Ranking
☒ Cross table

Hier geeft u aan wat de startpagina van de website zal zijn. Zolang het toernooi loopt, zal dat *Pairing* zijn, de indeling van de volgende ronde. **Als het toernooi is afgelopen, moet u hier voor *Ranking* kiezen zodat de eindstand in beeld komt.** Als het een meerkamp is, kunt u er voor kiezen een kruistabel te laten zien met *Cross table*. Als het een Zwitsers toernooi is, blijft deze optie grijs en kunt u die hier niet kiezen. Hieronder als voorbeeld de kruistabel van het NK Algemeen van 2018.

Kruistabel na ronde 7

| Nr | Naam | Rating | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | Score |
|----|-------------------------------|--------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|-------|
| 1 | <u>GM Tiviakov, Sergey</u> | 2583 | ■ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | 1 | 1 | 1 | 1 | 5.5 |
| 2 | <u>GM L'Ami, Erwin</u> | 2636 | $\frac{1}{2}$ | ■ | 0 | 1 | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | 1 | 4.0 |
| 3 | <u>GM Van Foreest, Jorden</u> | 2640 | $\frac{1}{2}$ | 1 | ■ | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | 1 | 4.0 |
| 4 | <u>GM Van den Doel, Erik</u> | 2593 | $\frac{1}{2}$ | 0 | 1 | ■ | $\frac{1}{2}$ | 0 | 1 | 1 | 4.0 |
| 5 | <u>GM Sokolov, Ivan</u> | 2565 | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | ■ | 1 | $\frac{1}{2}$ | 1 | 4.0 |
| 6 | <u>GM Ernst, Sipke</u> | 2546 | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | 1 | 0 | ■ | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | 3.0 |
| 7 | <u>GM Van Wely, Loek</u> | 2674 | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | 0 | $\frac{1}{2}$ | $\frac{1}{2}$ | ■ | 0 | 2.0 |
| 8 | <u>IM Leenhouts, Koen</u> | 2483 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | $\frac{1}{2}$ | 1 | ■ | 1.5 |

Language

Language

Default (English)
NED

Kies Engels als het een internationaal toernooi betreft.

Menu Items

Menu Items

☐ Federation
☐ Flags
☐ Females
☒ Cross table
 Max. players
☐ PGN (Existing PGN files will not be overwritten.)

Federation is interessant als het een toernooi is met meerdere buitenlandse spelers. Met *Flags* kunt u de categorieën laten zien zoals besproken bij [Edit Players](#). *Females* toont enkel de vrouwelijke deelnemers. Dat kan wel eens makkelijk zijn, bijvoorbeeld bij jeugdkampioenschappen waar de jongens en meisjes in één groep spelen en er toch een eindstand voor enkel meisjes of vrouwen moet komen. Of bijvoorbeeld wanneer er een prijs is voor de beste vrouwelijke deelnemer. Maar in alle andere gevallen kunt u dat beter niet gebruiken. *Cross table* kunt u bij een Zwitsers toernooi tot maximaal 24 spelers gebruiken maar het heeft niet veel nut dit te gebruiken, want er zullen te veel gaten zitten in de kruistabel. Met *PGN* kunt u inderdaad per ronde een PGN tonen. De PGN zal aanvankelijk leeg zijn, maar u kunt die later vervangen door PGN's met de gespeelde partijen. Het wordt maar zelden gebruikt, want het is veel eenvoudiger de PGN op een andere manier aan te bieden.



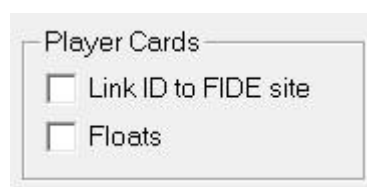
Pairings & Ranking

- ☐ Flags
- ☐ Absent Players

Pairings & Ranking

Hier kunt u aangeven of de *Flags* getoond moeten worden. Dat zijn de categorieën zoals besproken bij *Edit Players*. Met *Absent Players* worden de spelers getoond die uit het toernooi zijn voor die ronde, voor een bepaald aantal ronden of voor het hele toernooi.

Player Cards



Player Cards

- ☐ Link ID to FIDE site
- ☐ Floats

Als er wordt doorgeklikt naar een speler kunt u aangeven of er vanuit de website kan worden doorgeklikt naar de speler op de FIDE website. U moet dan wel het FIDE ID van de speler hebben gebruikt als ID bij SMW. Bij *Floats* wordt aangegeven in welke ronde(n) de speler naar boven of naar beneden is ingedeeld.

Pictures

Pictures

☐ Show player pictures if available


Put pictures of the form <FidelD>.jpg and/or thumbnail pictures of the form t_<FidelD>.jpg in the Pictures subdirectory. If a picture of a player exists it will be shown in the player cards section.

Het is mogelijk foto's te plaatsen bij de *Player Cards* zoals in onderstaand voorbeeld. Maar de foto's kunnen niet meteen getoond worden, want er moet eerst een keer een website zijn gemaakt voor de map *pictures* verschijnt.

FishPartners Open

| | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|
| Paringen | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Ranglijst | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |

GM Timman, Jan ()

| | | |
|--------------|---------|---|
| Paringnr | 2 |  |
| Rating | 2545 | |
| Geslacht | M | |
| FidelD | 1000012 | |
| Geboortejaar | 1951 | |

U kunt er voor zorgen dat er een grotere foto wordt getoond als er op de thumbnail wordt geklikt, maar u kunt ook enkel en alleen maar de thumbnails gebruiken zonder dat er doorgeklikt kan worden. In de map *pictures* van de SMWSite plaatst u de foto's van de spelers waarbij het wel zo moet zijn dat de thumbnail als naam heeft een t met een underscore gevolgd door het ID van de speler in SMW en de grote foto heeft dan als naam het ID in SMW van de speler. Als voorbeeld nemen we de foto van Jan Timman.

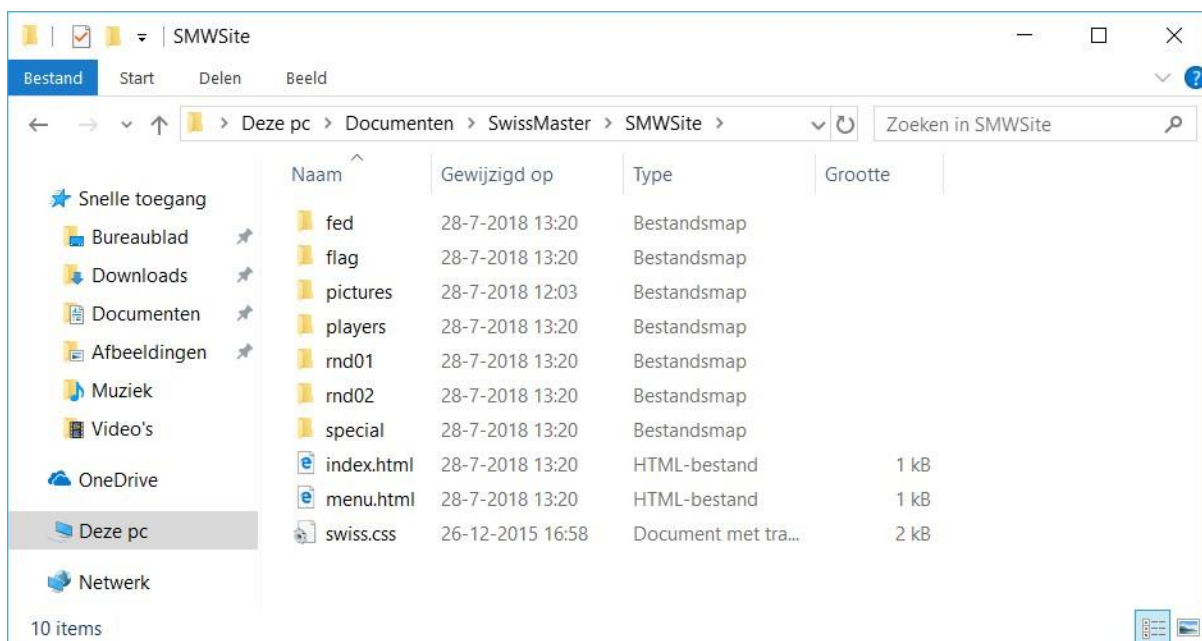
- het SMW ID van Jan Timman is 1000012 (zijn FIDE ID)
- de thumbnail heet dan t_1000012.jpg
- de foto heet dan 1000012.jpg
- plaats t_1000012.jpg en eventueel ook 1000012.jpg in de map *pictures* achter SMWSite

Bij spelers die geen KNSB ID of geen FIDE ID hebben, kunt u een willekeurig nummer plaatsen of zelfs tekst, bijvoorbeeld de naam van de speler. Als het ID maar is gekoppeld aan de thumbnail en aan de foto. Bij elke volgende keer dat *Publish to Web* gestart wordt en het vinkje bij *Show player pictures if available* staat, zullen de foto's verschijnen. Zorg dus dat de thumbnails en de foto's in de map *pictures* staan. Als er foto's gebruikt worden die op Flickr staan, is het thumbnail formaat van Flickr precies goed. Voor de grote foto kiest u dan bijvoorbeeld het formaat Medium 800. Het is best veel werk om dit voor elkaar te krijgen, je ziet het dan ook niet zo vaak.

Als alle keuzes zijn gemaakt, klikt u op *OK* om de website te genereren. Binnen enkele seconden opent de website in een browser. De website wordt gemaakt op de lokale harde schijf op het adres zoals dat in de titelbalk staat. In ons voorbeeld is dat:

<file:///C:/Users/gebruiker/Documents/SwissMaster/SMWSite/index.html>

Als u met de verkenner kijkt in de map *SMWSite* ziet u de volgende structuur.



In de map *SMWSite* staan drie bestanden:

- *index.html* met twee frames die gescheiden worden door een lijn (`frameborder='1'`)
 - *menu.html* met de inhoud van alles boven de lijn (paringen en stand)
 - *swiss.css* (het opmaakbestand)
- In de submap *fed* staan alle federaties van de spelers.
·In de submap *flag* staan alle *Flags* (categorieën) die u heeft gebruikt.
·In de submap *pictures* kunt u alle thumbnails en foto's plaatsen van de spelers.
·In de submap *players* heeft elke speler zijn eigen html pagina.
·Per ronde is er dan een submap met de paring en de stand. Er is altijd één submap meer dan het aantal ronden dat er is gepubliceerd.
·Een submap *special* met bijvoorbeeld de vrouwen en de kruistabel.

Alles wat achter *SMWSite* staat, moet op internet geplaatst worden met een FTP programma om de website op het internet te tonen. De map *SMWSite* zelf hoeft u dus niet te uploaden! Na elke ronde kunt u alle mappen opnieuw selecteren en de bestanden vervangen. Het spreekt voor zich dat de inhoud van bepaalde mappen niet zal veranderen maar voor het gemak kunt u gerust alles opnieuw uploaden.

Als u zelf geen faciliteiten hebt om een *SMWSite* of live partijen te plaatsen, dan kunt u gebruik maken van www.livechess.nl. Stuur een e-mail naar franspeeters@kpnmail.nl en dan krijgt u gratis toegang tot die omgeving tijdens het toernooi.

Juist als er weinig tijd is tijdens rondes is het handig om *SMWSite* te gebruiken en de indeling op internet te plaatsen. De spelers kunnen dan tussen de rondes op hun telefoon kijken om de indeling van de volgende ronde te zien. Of de indeling kan geprojecteerd worden met grote beeldschermen of met een beamer. Het is dan niet nodig de indeling om te roepen of papieren op te hangen met de indeling.

Exporteren

Alle overzichten kunt u afdrukken, maar vaak wordt dit niet erg mooi. Sommige overzichten passen niet op de pagina, de titels zijn in het Engels, er staat soms veel te veel witruimte in en zo zijn er nog wel wat kanttekeningen te maken.

Daarom is het meestal een stuk prettiger om het bestand te exporteren. U kunt exporteren naar Excel. Maar er is een alternatief via de menu-optie *File Export...* Let er wel even op dat u een overzicht actief hebt, anders is deze optie niet beschikbaar. U krijgt nu een tekstfile (.txt) waarmee u kunt doen wat u wilt. Bewerken en afdrukken via Word is één van de meer gebruikelijke procedures. Na verloop van tijd zult u vermoedelijk uw eigen werkwijze ontwikkelen.

Een lastig probleem is soms wel dat u vaak delen van de regels wilt wegwerken. Aangezien een indeling vaak tientallen partijen bevat is het veel werk om dit per regel te doen. Daarom is het handiger om een 'blok' tekst te selecteren en dit met één druk op de knop te verwijderen. Sommige editors kunnen dit standaard, maar in Notepad bijvoorbeeld kan het niet. Veel mensen weten echter niet dat ook Word deze optie bezit. Houd de <Alt>-toets ingedrukt en selecteer met de muis het blok dat u kwijt wilt. Dit bespaart u een boel werk.

Tenzij u iets ingewikkelds wilt doen met het aanbrengen van tabs is het het eenvoudigst om de uitvoer van SMW gewoon over te nemen. U moet dan een niet-proportioneel font gebruiken zoals Courier New. Meestal is een grootte van 9-punts precies goed, als u de witruimte tenminste enigszins hebt weggewerkt volgens bovenstaande methode. Kleinere lettergroottes zijn vaak slecht leesbaar, bij grotere letters zal de indeling meestal niet op A4-formaat passen.

Ratingverwerking

Als u een toernooi organiseert, plaatst u de gegevens van het toernooi op www.schaakkalender.nl. Iedereen kan daar een account aanmaken om een toernooi te plaatsen. Het toernooi moet goedgekeurd worden door iemand van de regionale bond waaronder het toernooi valt. Zodra die toestemming is verleend, komt het toernooi op de Schaakkalender.

Als uw toernooi een FIDE toernooi is of een toernooi waarvan de partijen meetellen voor de KNSB rating dan moet u een rapportage maken van het toernooi voor de ratingverwerking. Dat gaat via *Report - FIDE Rating Report (TRF)*. Ook voor het verwerken van de KNSB rating wordt dit rapport gebruikt.

FIDE toernooien moeten minstens vier weken van tevoren worden geregistreerd via de schaakbond met een speciaal formulier: <https://schaakbond.nl/rating/fide-rating-rapportage/>

Aan het verwerken van het toernooi voor de FIDE zijn kosten verbonden. Zolang de gemiddelde rating niet boven de 2230 is, is dat één euro per deelnemer. <https://schaakbond.nl/rating/fide-rating-rapportage/kosten-fide-rapportage/>

Alle arbiters van toernooien die aan de FIDE gerapporteerd worden, dienen in het bezit te zijn van een FIDE arbiter licentie. Deze licentie kan worden aangevraagd bij de [Nederlandse FIDE Rating Officer](#). Bij de aanvraag dient een pasfoto in het formaat 480×600 pixels meegestuurd te worden. Daar zijn [kosten](#) aan verbonden. Op de FIDE website staat een [lijst](#) in PDF formaat met alle arbiters met een FIDE licentie.

Alle deelnemers van een FIDE toernooi moeten een FIDE ID hebben vóór de rapportage voor de ratingverwerking wordt gedaan. U kunt vragen aan de FIDE ratingcommissaris van de schaakbond (Koos Stolk) of u in OLA de deelnemers kunt bijhouden. In [OLA](#) (Online Leden Administratie) kunt u precies zien welke deelnemers nog geen FIDE ID hebben. Buitenlandse spelers mag u niet opvoeren in OLA. Als zij geen FIDE ID hebben, moeten buitenlandse spelers zelf zorgen voor een FIDE ID via de buitenlandse schaakbond waaronder ze vallen. Op de FIDE website staat een overzicht van alle [aangesloten federaties](#) waarnaar u kunt verwijzen bij buitenlandse spelers. In OLA is ook zichtbaar welke spelers nog geen lid zijn, of geen lid meer zijn van de KNSB. Spelers die geen lid zijn en nog geen KNSB-nummer hebben, of wel een KNSB-nummer hebben maar momenteel geen lid van een club zijn, moeten ratinglid worden gemaakt. De kosten daarvan bedragen € 12,50. De FIDE ratingcommissaris (Koos Stolk) zal de ontbrekende FIDE ID's toekennen zodat u de ratingrapportage kunt maken.

Als u alle FIDE ID's hebt van alle deelnemers moet u het FIDE Rating Report opsturen naar de FIDE ratingcommissaris (Koos Stolk). Als het toernooi ook verwerkt wordt voor de KNSB rating moet u het uploaden via www.schaakkalender.nl. Als een FIDE toernooi niet binnen twee weken na afloop aan de Rating Officer gerapporteerd wordt, kan de Rating Officer een verhoging van de rapportagekosten opleggen gelijk aan de door FIDE opgelegde boete voor te laat rapporteren. Als de rapportage vier werkdagen voor de eerste van de volgende maand wordt gedaan, zal deze worden verwerkt voor de eerstvolgende maand.

U kunt kiezen voor *File - Export* en het bestand exporteren. Of u kunt rechtsklikken op het rapport en kiezen voor *Export* ...

Hieronder een voorbeeld van een FIDE Rating Report. **Zorg dat het FIDE ID van elke arbiter achter de naam staat.**

2018-nka.smw:2

FIDE Rating Report Start report at round: 1 ☐ Display (old) TRF06

012 Deloitte NK Schaken 2018
022 Amsterdam
032 NED
042 2018/07/01
052 2018/07/08
062 8
072 8
082 0
092 Individual: Round Robin (Swiss Master 5.7 build 8)
102 Arno Eliens 1040677
112
122 40/90; 30 minutes + increment 30 sec from start
132

| | | | | | | | 18/07/02 | 18/07/03 | 18/07/04 | 18/07/05 | 18/07/06 | 18/07/07 | 18/07/08 |
|-----|----------------------------|----------|----------------|---|-----|---|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| 001 | 1 m GM Van Foreest, Jorden | 2640 NED | 1039784 1999/ | / | 4.0 | 3 | 8 w = | 2 w = | 3 b = | 4 w 0 | 5 b = | 6 w 1 | 7 b 1 |
| 001 | 2 m GM Tiviakov, Sergey | 2583 NED | 1008013 1973/ | / | 5.5 | 1 | 7 w 1 | 1 b = | 8 w 1 | 3 w 1 | 4 b = | 5 w 1 | 6 b = |
| 001 | 3 m GM Ernst, Sipke | 2546 NED | 1004689 1979/ | / | 3.0 | 6 | 6 w = | 7 b = | 1 w = | 2 b 0 | 8 w 0 | 4 w 1 | 5 b = |
| 001 | 4 m GM Van den Doel, Erik | 2593 NED | 1003720 1979/ | / | 4.0 | 4 | 5 w 1 | 6 b 0 | 7 w 1 | 1 b 1 | 2 w = | 3 b 0 | 8 w = |
| 001 | 5 m GM Van Wely, Loek | 2674 NED | 1000268 1972/ | / | 2.0 | 7 | 4 b 0 | 8 b = | 6 w = | 7 b 0 | 1 w = | 2 b 0 | 3 w = |
| 001 | 6 m GM L'Ami, Erwin | 2636 NED | 1007998 1985/ | / | 4.0 | 2 | 3 b = | 4 w 1 | 5 b = | 8 b = | 7 w 1 | 1 b 0 | 2 w = |
| 001 | 7 m IM Leenhouts, Koen | 2483 NED | 1008439 1984/ | / | 1.5 | 8 | 2 b 0 | 3 w = | 4 b 0 | 5 w 1 | 6 b 0 | 8 b 0 | 1 w 0 |
| 001 | 8 m GM Sokolov, Ivan | 2565 NED | 14400030 1968/ | / | 4.0 | 5 | 1 b = | 5 w = | 2 b 0 | 6 w = | 3 b 1 | 7 w 1 | 4 b = |